

キャラクター名 プレイヤー名

種族	センチアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の庇護、神への祈り		
生まれ	神操術士	性別		年齢	???
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	4		12	2
		敏捷度	2		6	1
体	12	筋力	1		13	2
		生命力	3	1	16	2
心	10	知力	12	68	90	15
		精神力	12	38	60	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	5				
ソーサラー	13	バード	12				
コンジャラー	5	アルケミスト	1				
プリースト/ニールダ	15	デーモンルーラー	1				
フェアリーティマー	2						
レンジャー	9						
セージ	12						

戦闘特技			
タフネス	2122p	p	p
ルーンマスター	1B34p	p	p
治癒適性	2122p	p	p
不屈	2123p	p	p
ポーションマスター	2123p	p	p
鋭い目	2120p	p	p
弱点看破	2121p	p	p
マナセーブ	2123p	p	p
マナ耐性	3144p	p	p
魔法拡大/数	1-289p	p	p
ターゲットィング	1-280p	p	p
鷹の目	1-280p	p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p	p
魔力強化	2-230p	p	p
キャパシティ	3-212p	p	p
	p	p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	8 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無し	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	6 _m	18 _m	2d+ 8	0	61	真語魔法	13	30	召異魔法	1	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 27	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 25	183							
						操霊魔法	5	22			
						深智魔法	5	30			
						神聖魔法	15	32			
						妖精魔法	2	19			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
レギュレーション	チェック
初期作成成分 (3000点) +1000点	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
初期所持金 (1200G) +1300G	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
任意の成長点+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
レベル上限は2。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
能力値決定のダイスは3回振った中から採用すること。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
また、採用した能力値ダイスの中から、1つの能力値のダイスを任意で採用しなかったものを入れ替えられるとする。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
初期作成 (能力値を1つ入れ替え可能) 2を採用。2のAと3のAを入れ替えてキャラ作成。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
1 2 3 4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

