

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	13		34	5
敏捷度	8	14		34	5
筋力	2	22		30	5
生命力	9	18		33	5
知力	6	18		32	5
精神力	5	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
スカウト	10						
レンジャー	2						
セージ	10						
エンハンサー	6						
ライダー	15						

戦闘特技				
タフネス	2122p		p	p
バトルマスター	3143p		p	p
トレジャーハント	2120p		p	p
ファストアクション	2123p		p	p
影走り	2120p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
武器習熟A/ソード	1-281p		p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p	p
なぎ払い	1-288p		p	p
武器習熟S/ソード	1-281p		p	p
頑強	1-279p		p	p
超頑強	2-228p		p	p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p	p
武器の達人	3-212p		p	p
	p		p	p
	p		p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	20	20	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑		22		10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	ファイター	合計値	22	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスター	2H	30	1	2d+ 21	10	30	70										
攻撃するたびにHP5点消費				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	34 _m	102 _m	2d+ 22	10	123						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 20/15	2d+ 15	2d+ 20	2d+ 18	18							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の眼 まもちき失敗時レベルがわかる。成功時命中+1
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

