キャラクター名
ノエリア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ドレッドノート | **Lv.1:** | | **レベル** | 30 |
| **サポートクラス** | バーサーカー | **Lv.1:** | プリーチャー | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 19 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 渡来 |
| **出自（効果）** | 秘密結社 | | | **目標** | ごはん |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 51 | 43 | 12 | 7 | 12 | 41 | 9 |
| **ボーナス** | 17 | 14 | 4 | 2 | 4 | 13 | 3 |
| **クラス修正** | 4 | 3 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| **他修正** | 4 | | | | | | |
| **能力値** | 25 | 17 | 4 | 2 | 5 | 13 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 386 |
| **MP** | 220 |
| **フェイト** | 21 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 知らないおじさんからもらった大きな剣 | 至近 | 1 | 81 | 0 | | | -2 | 0 |
| 左手 | S1アシストシールド | | | | | 8 | 2 | -3 | |
| 頭部 | S1ラウールの兜 | | | | -1 | 3 | | | |
| 胴部 | ベンノメイル | | | | -2 | 25 | 10 | | |
| 補助 | ベンノの力帯 | | | | | 5 | 5 | | |
| 装身具 | セインの絆 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 17 | 0 | 4 | 0 | 13 | 9 | 30 |
| スキル | ｱﾀｯｸｱｰﾄ+R+2, D+1), ﾌｪｲﾝﾄｼｽﾄ+ﾗﾝﾁR9・D+1), ﾊｲﾊﾟｰｹﾞｲﾝ(DMG+最近), ﾊｲﾊﾟﾙﾌｪｰｽﾞ(DMG+20), ｼｰﾙﾄﾞｽﾗﾑ(DMG+10) | | | 30 | | 3 | 2 | | |
| その他 | 戦士の鎖(DMG・S+1), ｿﾙﾌﾞｰｽﾄ・ﾒﾀﾙ(R・D+2), ｿﾙﾌﾞｰｽﾄ・ﾘｿﾙｸｽ(行動値+2), 戦士の武器飾り(行動値・・DMG+2) | | | | | 2 | 2 | 4 | |
| **総計(右)** | | | 18 | 111 | 1 | 46 | 34 | 8 | 30 m |
| **総計(左)** | | | 17 | 30 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 7 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 17 | | | 17 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 【収納】 | 毒消し*5 |
| ベルトポーチ | 万能薬*10 |
| 異次元バッグ | 蘇生薬*5 |
| ポーションホルダー | |
| 小道具入れ | 【食料・料理】 |
| ランチボックス | にく*5 |
| | フィッシュ＆チップス*8 |
| 【ポーション】 | ビーストカレー*8 |
| HMPP*10 | |
| EXMPP*10 | 【道具】 |
| GMPP*5 | 礼服 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 84 | | |
| 最大重量： | 114 | 所持金： | 174380 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | 効果参照 | | 自身 | | ｳｫ、ｼﾅﾘｵ1 | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更、ダメージ+[CL*10]。 | | | | | | | | |
| ランアフター | 3 | | 効果参照 | 至近 | 単体 | | ｼﾅﾘｵSL回 | |
| 効果： 対象が1点以上のダメージを受けた時に使用。対象に[装備している白兵攻撃に使用する武器1つの「攻撃力」]点HPロスを与える | | | | | | | | |
| ブルータルムーブ | 1 | 6 | 効果参照 | | 自身 | | ｼｰﾝSL回 | |
| 効果： [狂戦士化]中使用可。敵キャラクターを戦闘不能or死亡させた時、メインプロセス終了後戦闘移動or離脱可。 | | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | 効果参照 | | 自身 | | 防御中1回 | |
| 効果： BSを受けた直後に使用。その時に受けたBSを全て回復 | | | | | | | | |
| ソウルバスター | 1 | | 効果参照 | 効果参照 | 単体 | | ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果 :あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大、あなたの【最大HP】) | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| デスペラード | 5 | 6 | セットアップ | | 自身 | | | |
| 効果： 武器攻撃DMG+[SL×5]。ただし、あなたの【物防】-50(最低0)。マイナーで解除宣言をするか、シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| カリキュレイト | 1 | | イニシアチブ | | 自身 | | シーン1回 | |
| 効果： 未行動時使用可。イニシアチブにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済となる) | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ブルータルバースト | 3 | 3 | フリー | | 自身 | | [ブルータルバースト]5; ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果： [狂戦士化]中有効。【最大HP】と【HP】+[SL×20]。シーン終了まで持続し、効果の終了後にあなたの【HP】は1となる | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ドラゴンソウル | 5 | 9 | 判定直前 | | 自身 | | シーン[SL+1]回 | |
| 効果： 判定+1D | | | | | | | | |

fef4f4

【伝承武器について】
美味しいものがあると聞き、何度目かの飛び出しをしてた時、見知らぬ鍛冶師のおじさんに声をかけられて渡された。
武器の性能や由来、名前などについて教えてもらったが、大きな武器をもらって嬉しくってそのままお礼を言って駆け出してしまったので、覚えてない。
剣身には銘が彫られている。ノエリアは読めない。

:HP
:MP

【命中】
(2+1+1)D6+(13) 命中　※通常時《ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:両(1d)、ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ:両手剣(1d)》
(2+1+1+1+1+1)D6+(13+1)>=0 命中
※狂戦士化《狂戦士の鎖(1)、ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:両(1d)、ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ:両手剣(1d)、狂撃ﾘﾝｸ効果(1d)、ｵｰﾊﾞｰﾄﾞﾗｲﾌﾞ(1d)、ﾌﾘﾝｼﾞｽｲﾝｸﾞ(1d)》
(2+1+1+1+1+1)D6+(13+1+2)>=0 命中
※CX時、狂戦士化《狂戦士の鎖(1)、ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:両(1d)、ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ:両手剣(1d)、狂撃ﾘﾝｸ効果(1d)、ｵｰﾊﾞｰﾄﾞﾗｲﾌﾞ(1d)、ﾌﾘﾝｼﾞｽｲﾝｸﾞ(1d)、ﾊﾞﾄﾙﾏﾆｱ(2)》

【基本】
(2+2)D6+(49+20+{筋力}+25+1+2) 武器攻撃、白兵DMG
※通常時《ﾊﾞｯｼｭ(2d)+ﾊｲﾎﾞﾙﾃｰｼﾞ(20)+ﾊｲﾊﾟｰｹﾞｲﾝ(筋力)+ﾃﾞｽﾍﾟﾗｰﾄﾞ(25)+戦士の環(1)+戦王の武器飾り(2)》
(2+2+5+1)D6+(49+20+15+{筋力}*2+25+2+1+2) 武器攻撃、白兵DMG ※狂戦士化、ｽﾏｯｼｭ使用時《ﾊﾞｯｼｭorｽﾄﾗｸﾞﾙｸﾗｯｼｭ1回目(2d)、狂戦士化5(5d)、※ﾜｲﾙﾄﾞｱｻﾙﾄ(1d)、ﾊｲﾎﾞﾙﾃｰｼﾞ(20)、ﾊﾞｰｻｰｸ(15)、ﾊｲﾊﾟｰｹﾞｲﾝ(筋力)+ﾃﾞｽﾍﾟﾗｰﾄﾞ(25)、ｽﾏｯｼｭ(筋力)+狂戦士の鎖(2)、戦士の環(1)、戦王の武器飾り(2)》

キャラクター名
ノエリア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 冒険者セット | | | |
| 戦士の環 | | | |
| 狂戦士の鎖 | | | |
| 戦王の武器飾り | | | |
| 銀の香炉*10 | | | |
| リムブースト・メタル | | | |
| リムブースト・リフレクス | | | |
| | | | |
| 【マウント】 | | | |
| 大騎竜 | | | |
| | | | |
| 【呪符】 | | | |
| 理力符6色セット | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スイッチバック | 2 | | 判定直後 | | 自身 | | (バーサーク) 5, シーン3,1回 | |
| 効果： 命中判定振り直し | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ムービングセット | 1 | 3 | ムーブ | | 自身 | | シーン1回 | |
| 効果： 戦闘移動を行い、移動終了後「タイミング：ムーブ」のスキル1つ使用可 | | | | | | | | |
| ファストセット | 1 | 6 | ムーブ | | 自身 | | | |
| 効果： 「タイミング：マイナー」のスキルを同時に使用 | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果： 白兵攻撃ダメージ+【筋力】、メインプロセス終了まで持続 | | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果： 武器攻撃のダメージ+[SL×3]。自身のリアクション判定-1D。マイナーで解除宣言orシーン終了で解除。 | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 1 | 3 | バーサーク | | 自身 | | | |
| 効果： [狂戦士化(SL+1)] | | | | | | | | |
| フルスイング | 3 | 10 | マイナー | | 自身 | | シーンSL回 | |
| 効果： 白兵攻撃のDRでは、使用している武器ひとつの「攻撃力」を2倍して算出 | | | | | | | | |
| 死神の手 | 1 | | マイナー | | 自身 | | シナリオ1回 | |
| 効果 :武器攻撃ダメージ+[あなたの【最大HP】-あなたの現在の【HP】]。また、その武器攻撃を「対象：単体※」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ストラグルクラッシュ | 1 | 10 | メジャー | | 自身 | 自動成功 | 両使用 | |
| 効果 :《バッシュ》による武器攻撃を2回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。さらに2回目の《バッシュ》による攻撃のダメージに+2Dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない。 | | | | | | | | |
| 戦鬼 | 1 | | メジャー | | 自身 | | | |
| 効果： Fate3点消費。《バッシュ》を3回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。対象変更可 | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | 10 | 戦闘不能 | | 自身 | | シナリオ1回 | |
| 効果 :未行動、行動済にかかわらず、メインプロセスを1回行う。ただし、このスキルで発声したメインプロセスでは、あなたのHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどは使用不可 | | | | | | | | |
| パーフェクトボディ | 1 | | 戦闘不能 | | 自身 | | シナリオ1回 | |
| 効果： 戦闘不能回復、【HP】[SL×5]に変更。未行動の場合行動済にならない | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ブルータルライフ | 5 | | クリンナップ | | 自身 | | | |
| 効果： [狂戦士化]中有効。HP[SL×3]点回復 | | | | | | | | |
| バイオレントヒット | 1 | | クリンナップ | | 自身 | | シナリオ1回 | |
| 効果： 使用済《ボルテクスアタック》回復 | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| レジェンド | 5 | | アイテム | | 効果参照 | | | |
| 効果： プリプレイに装備、携帯している武器から一つ選択。「攻撃力」+[SL×3]。このアイテムはあなたのみ装備、使用可 | | | | | | | | |

キャラクター名
ノエリア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| チューニング | 1 | | パッシブ/メイキング | | 自身 | | | |
| 効果： | 能力基本値から二つ選択。片方に+4、もう片方に-1。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：両 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 命中+1D | | | | | | | |
| フリンジスイング | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | [狂戦士化]中白兵攻撃の命中+1D。 | | | | | | | |
| アームズロジック：両手剣 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 選択武器使用 | |
| 効果 | :武器の「種別」1つ選択。選択した武器使用時の命中判定+1D。選択した武器ごとの別スキルとして扱うが、同名の《アームズロジック：～》は取得不可。 | | | | | | | |
| ハイパーゲイン | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 《スマッシュ》1 | |
| 効果： | 武器攻撃ダメージ+【筋力】 | | | | | | | |
| ハイボルテージ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 武器攻撃ダメージ+[SL×4] | | | | | | | |
| オーバードライブ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定+1D」追加 | | | | | | | |
| バーストスラッシュ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 両使用 | |
| 効果： | 武器攻撃の命中C時、対象の【物防】【魔防】を0とみなす | | | | | | | |
| エンシェントソウル | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 《ドラゴンソウル》5 | |
| 効果： | 《ドラゴンソウル》の「効果」の「判定に+1Dする」→「判定に+2Dする」に変更する | | | | | | | |
| 鬼の爪 | 2 | | パッシブ | | 自身 | | 両装備 | |
| 効果： | 白兵攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージ+[SL×20]する | | | | | | | |
| ブロウストライカーⅠ | 1 | | 判定直前 | | 自身 | | ラウンド1回 | |
| 効果： | トラップ解除の判定、またはトラップによる判定の直前に使用。Fate1点 | | | | | | | |
| ブロウストライカーⅡ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 《ストロングアームⅠ》 | |
| 効果： | 《ストロングアームⅠ》の「効果」を「判定直前に使用。Fate1点消費、その判定を【筋力】判定で代用する」に変更する | | | | | | | |
| ブロウストライカーⅢ | 1 | | イニシアチブ | シーン | 単体※ | | 《ストロングアームⅠ》 | |
| 効果 | :Fate1点消費、対象を退場させる。対象はこの効果を拒否可。GMは対象が拘束されている、密室であるなど、このスキルの使用を認めなくてもよい。その場合、Fateは消費せず、使用回数に数えない | | | | | | | |
| レストタイム | 1 | | 効果参照 | | 自身 | | シナリオ1回 | |
| 効果： | シーン終了時使用。HP・MP[2D+CL]点回復 | | | | | | | |
| ハンティング | 1 | | 効果参照 | | 自身 | | シナリオ1回 | |
| 効果： | シーン終了時に使用。HP[2D+CL]点回復 | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 登攀跳躍の【筋力】+1D | | | | | | | |
| リサーチ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 感知判定の情報収集+1D | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 【物防】+2、【魔防】+1 | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1 | | | | | | | |
| バトルマニア | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | クライマックスフェイズ有効。エンゲージしているキャラクターへの命中判定+2、リアクション-1 | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 種別ポーションのアイテムを一つ使用できる | | | | | | | |

キャラクター名
ノエリア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エンラージリミット | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：携帯品の重量制限が【筋力基本値*2】になる | | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：オブジェクト破壊時のダメージ+1D | | | | | | | | |
| フェイバリットランド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：非隠密・騎乗・飛行状態時有効。【物防】【魔防】+1 | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：【最大HP】+CL | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：器用基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：敏捷基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：感知基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：精神基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：幸運 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：幸運基本値+3 | | | | | | | | |
| バトルデストロイヤー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：オブジェクトへ行う攻撃のダメージは、そのオブジェクトの【物防】【魔防】に-10としてダメージ算出する(最低0) | | | | | | | | |
| ドレスビースト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：「分類：魔獣」のエネミーのドロップ品決定ロール時有効。結果とは別に、にくを1個獲得する | | | | | | | | |
| ダークストーク | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：[暗闇(明度ルール採用時は明度1～2)]による移動ペナルティ無 | | | | | | | | |
| イミューンウェイト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更 | | | | | | | | |
| ホーム：レイウォール | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オウルアイド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| キャンセルマジック | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |