キャラクター名: ノマド

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	19くらい
冒険者Lv	9	経歴	家出した		
経験点	3090		流派のところに潜り込んだ		
			帰ってきた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	3	7		28	4
		敏捷度	6	6		30	5
体	6	筋力	10	9		25 + 2	4
		生命力	10	3		19	3
心	3	知力	11	9		23	3
		精神力	11	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
スカウト	8		
グリモワール	1		
アーティザン	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	14	13

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 30m	2H	20	0	2d+ 13	10	16	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
矢（12本）x10	○□□○□□
徹甲矢（12本）x5	○□□○□□
保存食（一週間分）x5	○□□○□□

	○□□○□□
蘇生費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 26675 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	1	4			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
貫穿の矢・野分	1-288p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
影矢	2-232p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	幸運の首飾り	貢いでもらった
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	えびら	矢を24本収納できる。12矢、12徹甲矢
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
能力値増強／+2	

名誉アイテム	点数
ドーザコット潜弓道：入門	50
貫穿の矢・野分	20
射程：貫通が2分の1ではなく3分の1で外れるようになる	0
名誉点 所持 51 /合計 121	

その他メモ

昔クウェラン闇弓術改式の使い手の息子として生まれ、敵の近くで戦うのが怖かったので反発したところ家出することになった。その時に名字も捨てた。
しばらく各地を放浪して気づく。一人のほうが怖いじゃん。
そのまま近くにあったアイヤールに身を寄せ、ドーザコット潜弓道を身につけることになるが、思った以上にうまく扱えたため良い感じになった。

ちなみにその修練により近くで戦うのは怖くなくなっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟