

キャラクター名
アスカ・コシヤマ Aska Kosyama

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	家族に異種族が居る		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある 父親が旅に出ている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			16	2
	敏捷度	8			15	2
体	筋力	8			15	2
	生命力	11			18	3
心	知力	10			17	2
	精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソリッドヒール	1H#	5	-1	2d+ 3	11	4	15										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 10	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	2	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 指輪	母の形見、あるいはコンパート元の要素。

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：目指すべき場所がある	○□□□⑤
「自己紹介します、アスカ・コシヤマです！ 12歳の人間です！！ よろしくおねがいします！！！」	○□□□⑩
「はいっ、はいっ！ アスカ行きます！」手を挙げてびよんびよん跳ねてアピールする	○□□□⑮
「ねーね、次どっち行けばいいんだっけ？」足踏み腿上げ	○□□□⑳
「楽しみだね、心臓がどきどき跳ねちゃう！」	○□□□㉕
「『アスカ』はねー、おとーさんの故郷の言葉で『飛ぶ鳥が羽を休めて泊まる場所』の意味なんだって！」	○□□□㉚
	○□□□㉟