

キャラクター名
ヨナ

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
89 迷子	はぐれてしまって一人きり。あなたは何も分らないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた……。
63 飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹の中が濁く。嘔みちぎって咽下したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか……。
生首	薄暗い森の中をころころ、うそろそ、死なないように眼を曇ら、生きるために胃りを殺し。そうやってひっそりと生きてきた。見上げた空は遠く。身体があれはほんの少しだけ近くに感じるのに、羨望を抱きながら、

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルポ	依存	3 ①②③④⑤	
テディ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		飢餓スイッチ (先導者)		オート	なし	効果参照	ターン開始時、あなたより最大行動値の低い姉妹は全員、最大行動値を+1してよい。
メインクラス		たべる (肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		蛇睨み		ダメージ	1	0-1	対象が使用した攻撃マニューバ1つのダメージを-2 (最低0) してもよい。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバをひとつ再使用可能にする
サブクラス		伸びる影 (庇う)		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを肩代わりする。
				オート			
頭		森の王		オート	なし	自身	舞台上の自身を除く全ての姉妹は攻撃判定に+1される。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		猫のような形の首飾り (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	+1
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	猫の形をしている。昔拾い食いた野良猫に似ている。腹を下した切ない思い出が蘇る。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	+1
胴		蛇鱗 (うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1