

キャラクター名	プレイヤー名
マリア・モンタニェス	

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	28
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	バイキング	性別	♀
称号クラス				年齢	170才(転生込み400才)
種族	妖精			境遇	秘密
出自(効果)	秘密結社			目標	波乱万丈

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	15	15	24	18	29	24
ボーナス	13	5	5	8	6	9	8
クラス修正	2	3	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	15	8	6	9	6	10	8

HP	291
MP	196
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アルトエッジ	至近	-3	24	0	0	0	-4	0
左手	ステイシスシールド					15	15	-1	
頭部	ビーストマスク				-2	12	3		
胴部	豪神の鎧				-2	18			-3
補助	シールドガントレット				-1	8	2		-1
装身具	キンググリップ								
能力値			8	0	6	0	10	12	20
スキル							15		
その他			2	7					
総計(右)			7	31					
総計(左)			10	7	1	53	45	7	16
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	扇子
毒消し	
シースベルト	
ナイフ	
ナイフ	
決壊門	
姿隠しの衣	
ナイフ	
ナイフ	
ドレス	

現在重量:	15	所持金:	37054	預金・借金:	
最大重量:	39				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ(フェアリー)	★	3	判定の直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果: 対象のリアクションの判定の直後に使用 その判定に-3する 飛行能力を獲得する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
飛行能力	1		パッシブ		自身			
効果: 飛行状態になる 効果の適用を選択できる								
アクアスタンス	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 遊泳状態によるペナルティをうけない 使用条件遊泳のスキル効果を受けて使用することできる シーン終了まで続く								
スキップジャック	5	7	マイナー		自身	自動成功	遊泳	
効果: 命中+1d さらにダメージSL×4する このラウンド終了まで続く								
アームズマスタリー 両手剣	1		パッシブ		自身			
効果: 命中に1d追加								
ボルトクスアタック	1		ダメージ計算直後		単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: CL×10ダメージ増加 複数体攻撃の場合単体になる								
セルフプライド	3		パッシブ		自身		遊泳	
効果: 武器攻撃のダメージにSLd追加する								
スラッシュブロー	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1	
効果: ダメージSL×2D								
ハンターウェポン	5		アイテム		効果参照			
効果: 装備品あるいは携帯品の武器の中からSL個選択した装備に種別狩猟を付与し攻撃力+3し行動修正-1する 選択								
ワイルドパワー	1		パッシブ		自身			
効果: 基本筋力、精神+3								
ブレイククロス	3		マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: 狩猟属性武器1つを破壊することでSL×10のダメージ								
ハンティングセット	1		アイテム		自身			
効果: 種別狩猟アイテムをSL分獲得する 選択したアイテムは本人しか使用できない								
オーバードライブ	1		パッシブ		自身			
効果: パーサークの強化中命中+1D								
アームズロジック(両手剣)	1		パッシブ		自身			
効果: 命中に+1Dする								

属性風
そこらへんに居る妖精よりもいる狂っている
はぐれ者妖精の秘密結社に所属している【幹部相当】
非力なフェアリーの中でも異端児で小さい体に似合わず体の倍の剣を振り回す猛者
異端児と言っているけどほかのフェイトも仲は比較的に良い
なんだかんだで戦闘狂でもある
他種族に対しては中立的(敵対者には容赦ない)同種族には甘い(妖精王オベロンを除いて)
他の妖精からの転生
アナ・マングエという親友(幼馴染)がいる
スラッシュブローをすると+15D上昇 +30
命中 7d6+11 ダメージダイス14d6+328 16d6+328 平均 14d6+91 16d6+91 パーサークなし10d6+82 12d6+82 回避2d6+6 基本放棄
クリティカル時+40 スラッシュブロー使用時+8 追加
狂戦士化 攻撃+強度Dする ただしリアクションは自動失敗となりリアクションで使用できるスキル、パワー、アイテムを使用することができない

力の泉 ストラグルクラッシュ 力の泉II スキップジャック
連携攻撃III: ブレイクエンド

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャーアクション		自身			
効果 : パッシュによる武器攻撃を2回行う この時パッシュのコストは消費せず対象単体になる。2回目のパッシュのダメージに+2Dする 1回目の攻撃に命中しなかった場合2回目の武器攻撃は発生しない								
バーストラッシュ	1		パッシブ		自身			
効果 : クリティカルした場合 そのダメージロールでは物理防御、魔法防御を0としてダメージロールを行う								
ファストセット	1	6	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果 : タイミングマイナーアクションのスキルを同時使用する。この効果によりそのスキルをムーブアクションで使用することができる。ただしメインプロセスのマイナーアクションでそのスキルを使用することはできない								
バーサーク	3	3	マイナー		自身	自動成功		
効果 : ダメージ増加を行う リアクションダイスに-1Dする 武器ダメージに+SL×3する この効果はマイナーアクションで解除するかシーン終了まで続く(狂戦士化付与)								
フリンジスイング	1		パッシブ		自身			
効果 : 狂戦士化を受けているとき有効 武器攻撃に命中+1Dする								
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果 : あなたは<狂戦士化×SL+1>を受ける								
フリンジマスター	1		パッシブ		自身			
効果 : 狂戦士化を受けているとき有効 タイミングがムーブ、マイナー、メジャーのスキルのMP消費が-1する								
シャークバイト	1	5	スキップジャック		自身	自動成功		
効果 : スキップジャックと同時使用し水属性魔法ダメージを与える 1点でもHPダメージを与えたらスタンを与える								
テイルズシンボル	1		アイテム		自身			
効果 : フェイの種族ごとに設定されたアイテムを獲得する フェアリーの場合 姿隠しの衣								
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果 : 武器攻撃にSL×5ダメージ								
ユニークウェポン	1		パッシブ		自身			
効果 : ハンターウェポンでの選択にマジックアイテムを選択することができる その代わりにマジックアイテムは自分自身でしか使用できない								
タングル	1	7	効果参照		単体	自動成功	シナリオ1	
効果 : 対象のリアクションの判定を行った(振りなおし)あとで使用できる その判定で振ったダイス1個を選択し除外することができる								
ストームアタック	3		パッシブ		自身			
効果 : スラッシュブローのSL×3Dする								
ブランディッシュ	3	3	メジャーアクション		自身			
効果 : 1つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ		自身			
効果 : バッシュの対象単体射程武器を対象6体射程至近に変更する								
グレートバースト	1	10	効果参照		自身		両 シナリオSL	
効果 : 白兵攻撃の命中判定を行なったあとで使用できるその命中ダイス1個の目を6に変更する その結果6のダイスが2個以上になればクリティカルになる								
ビジレタイト	1	6	判定の直前		単体	自動成功	シーン1	
効果 : 対象が行う判定の直前に使用する その判定を-1Dする								
シクネス	3	6	ダメージロールの直前		単体	自動成功	ラウンド1	
効果 : 攻撃のダメージロール直前に使用 対象に1点でも与えたら【衰弱SL】を与える								
プリセプト : テンパラスト	5		パッシブ		自身			
効果 : あなたの使用するシャーマンのスキルのコストを-SL+1する。あなたが判定ポーションのアイテム効果を受けたときこのスキル効果はシナリオ終了まで失われる								
ディストラント	1	6	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果 : 1点でもダメージを与えたら【恐怖】を与える								
リジットプリセプト	1		パッシブ		自身			
効果 : プリセプト系のスキルレベル上限を3→5にする								
パワーアーム	1		パッシブ		自身			
効果 : 装備部位 : 両の武器を右手あるいは左腕で装備できる								

