

キャラクター名	プレイヤー名
マリナ・ウルカヌス	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	♀
称号クラス				年齢	
種族	動物 ベスティア:パピヨン			境遇	渡来
出自(効果)	孤島の守護神			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	7	18	11	8	15	6
ボーナス	4	2	6	3	2	5	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	3	8	3	2	6	3

HP	67
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビーストフード				2				
胴部	ビーストベスト				1	2	2		1
補助	ビーストグラブ			3	1	3			
装身具	獣の珠			2					
能力値			3	0	8	0	6	10	10
スキル	(フライトマニユアー)								
その他	(※太陽のリボン)		1		1				5
総計(右)			4	10					
総計(左)					13	5	8	10	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
「灯火の護石グランツライト」※ネヴァーフ式火炎直撃槍	野菜
太陽のリボン	
炎の砥石	ポーションホルダー
冒険者セット	ベルトポーチ
HPポーション*	ランチボックス
MPポーション*	小道具入れ
ハイHPポーション*	
ハイMPポーション*	↓神の風(データは乗用馬)
毒消し*	野菜*6
万能薬	
火酒(*2)	

現在重量:	24	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:パピヨン	★							
効果: 素手の攻撃力を+[CL]。[飛行能力]を取得。分類: 魔術のコストに-1。								
ボルテクスアタック	1		効果参照					シナリオ1回
効果: 武器攻撃と同時に使用。ダメージ+[CL*10]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体			防御中1回
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動にならない。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	20m				シーン1回
効果: カバーリングの射程を20mにする。								
ハーゲンボディ	1	5	DR直後		自身			防御中1回
効果: 受けるダメージ-【筋力】								
ガードセット	1	6	効果参照					シーン1回
効果: 対象: 自身のダメージ軽減スキル、パワーと同時に使用。その効果を+【敏捷】する。								
リポート	1	F1	戦闘不能					シナリオ1回
効果: 戦闘不能になった直後に使用。戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。								
ゴッドヒール(:ラーニング)	1	-	クリンナッププロセス		範囲(選択)			シナリオ1回
効果: 対象にHP回復を【2D+CL*2】。幸運基本値に-3。								
ラッシュナックル	1	3	ムーヴ					格闘装備
効果: 戦闘移動、もしくはは全力移動を行う。命中判定に+1D。また全力移動を行ってもマイナーアクションを行える。								
アームズマスター:格闘	1		パッシヴ					格闘
効果: 命中判定に+1D								
アイアンフィスト	1		パッシヴ					
効果: 武器攻撃ダメージに+【精神】								
セルフヒーリング	1		マイナー					シナリオ1回
効果: HP回復を行う。【HP】を[CL*10]点回復する。								
ソウルバスター	1		効果参照		単体			シナリオ1回
効果: 攻撃ダメージを受けた直後に使用。攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃使用者にHPロスを与える。(最大、自身の【最大HP】)								
ステップ:ファイア	1	4	セットアップ					
効果: 攻撃のダメージに+[SL*3]。シーン終了まで持続。								
エアリアルレイブ	1	7	メジャー	至近	単体	命中		
効果: 命中判定に+1D,ダメージに+[SL*3]								

「ママのここにおいで～。ほかほかしてあげる。」

「魂の踊り」を舞う【太陽の踊り子】。
舞えば火の子が鱗粉のように散り、美しく宙を彩る。闇を照らす太陽のように。
「太陽の化身」や「平和の守護神」と呼ばれ、カノン島の人々の「守り神」として信仰の対象として崇められている。彼女もそれに応え、太陽のように優しい暖かさでみなを見守っている。本当に神かどうかは不明だが、神秘的な生命を持つ。つまり別の世界で大地の意思の下、世界を守る役目を担い、守り神として崇められている存在である。
いずれ故郷の地に迫り来る脅威に対抗する為、大地の意思で異界(エリデンの地)へと降り立つ事になった。慣れない世界で十分に力を発揮するにはまだ時間がかかりそうだ。(ゲートシフト及びベスティアとして該当。)あわよくばこちらの世界でも崇められるようになる...かもしれない。

ぽやーとした性格で、ふわふわとしている。みんなのママとしての自覚があるようで、大人子供構わず我が子のように愛して甘やかす。おまけに体温がとても温かい。
感触はふわふわのもふもふ。

そんなのんびりママな彼女だが、踊りだせばその舞は普段からは想像もつかないほどに情熱的で美しく、誰しもを魅了する。破壊神「ローナ」と対を成す存在であり、その妹でもある。資料では【ウルガモス】[太陽の化身][モスラ][平和の守護神]などの異名で呼ばれる。大地の守護神たる彼女がわざわざこちらの世界へ送られたのは恐らく、何らかの大地の意思か?

・誓約「太陽の百機(ライズオーバーヒート)」※ネヴァーフ式火炎直撃槍
真に神という種族かどうかはさておきとしても、彼女が古くから人々にとって守り神であることは違いない。
炎とは文明の源。太古の人々は守護神への感謝や敬意を込めて、特別な石などを見つけると彼女の存在を示す紋章を刻み込み、歌と共に捧げた。石に絵を刻む為

