

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	5		18	3	ファイター	7		
敏捷度	4			10	1	プリースト/グレンダール	5		
筋力	9	3	1	22 + 2	4	エンハンサー	1		
生命力	4	2		15	2				
知力	4	3		19	3				
精神力	4	2		18	3				

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要 ランク 筋力 回避力 防護点				
ファイター	7	10	8	11	鎧	プレート	18	-2	2
グラブラー	0				盾	タワー	17		2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値		6 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 10	11	11	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
_____	□□□□□
_____	□□□□□
_____	□□□□□
_____	□□□□□
_____	□□□□□
_____	□□□□□
_____	□□□□□
_____	□□□□□

所持金	710	預金・借金	
		G	G

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
魔力撃	1-292p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
頑強	1-279p	p
マルチアクション	1-292p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 6	5	66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	33

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	腕輪
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	指輪

練技/呪歌/騎芸/賦術	猫

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉑ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉛
-------	---