キャラクター名	プレイヤー名
リッシュン	

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
動く死体	
死去	
造花の花飾り	ニセモノの花。永劫滅ぶことがない、紛い物。それを継ぎ接ぐように組み合わせて。…ニセモノの身体、滅ぶことない紛い物。まるで今のあなたのようだ。
比翼	誰よりも大切だった相手。相手のために命を賭けるのは当然だった。相手が命を賭けてくれるのは当然だった。だって、あなたの心が崩れそうなときに、ただ一人寄り添い続けてくれた人なのだから。
救い	誰かに手を引かれた。閉じ込められたあなたを、誰かが救い出した。その人にとってはほんの些細なことだったのかもしれないけれど。間違いなく、あなたはその時救われたのだ。
心中	あなたと彼女は一心同体。あなたが死ぬとき彼女は死に、彼女が死ぬときあなたは死ぬ。その契りを持って、あなたはそこから飛んだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レンリ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ習得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		人形		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート		自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		しっぽ		オート			1