キャラクター名

お試し作製

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
売った	大事なものを売った気がする。私が私であるために、私が振るがないために必要だったものを、売った気がする。すべては、----を助けるために。……？誰を、助けようとしたんだっけ
水	昔から、水辺で涼むのが好きだった。ゆっくりしてるところに、たまに水をかけられたり…誰に、かけられたんだろうか

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる間、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定に-2の修正を加える
胴		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連続攻撃1
胴		スパイク		ジャッジ	1	0	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾戦ダメージ+2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1