

キャラクター名
アン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	毒を飲んだ（食べた）ことがある		
経験点	0		溺れた事がある		
			卵を温めた事がある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			9	1	プリースト/シーン	3		
体	8	敏捷度	8			12	2	セージ	3		
		筋力	6	1		15	2	エンハンサー	1		
心	9	生命力	3	1		12	2				
		知力	11			20 + 2	3				
		精神力	12	1		22	3				

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
迅速の火縄壺	20
名誉点 所持 10 /合計 30	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1														
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
インクと羽ペン	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
魔石x2	○□□○□□

調理器具	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2873 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	8	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力の腕輪
腰	
足	
その他	聖印

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>魔道死骸区で、勝手に廃屋を教会へ改造し運営している神官兼冒険者。日夜信仰を広めるべく布教をしている。人の善性を信じている善人（カモ）であるが、一定以上の危害を加えられると、その相手への布教が過激になる模様。具体的には恐怖新聞や督促状ばかりに入信書が家やっぽけに詰め込まれる問題児ではあるが、余裕があれば他者へ治療や炊き出しを行っている為、布教活動を行っていてもギリギリ邪険にはされていない。そもそも危険な区域に好んで住み、布教や支援を行う者もない為、半ば黙認されている（放っておかれている）。</p> <p>例え嘘であろうと理由があれば笑みを浮かべ許し慈しみ、可能な限り他者を癒そうとするが、博愛主義というわけではない。自身にあるのは、育ての親と神への愛、そして教えのみ。親は宗教というものの綺麗な部分と意味を最期まで教え、それを守るべく彼女は生き続けている。</p> <p>例え傷つけられ、人を憎悪し唾棄していても、それを容易に押し流すほどの愛が内心で渦巻き続け、今も止まらず溢れている。この街で一番愛に満ちているのは彼女であり、一番利己的なもの彼女である。この街に</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	--