キャラクター名

シェット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
鏡台	
愛犬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シオン	恋心	3	①②③④⑤	
ヴィルヘルム	独占	3	①②③④⑤	
紫織	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
腕		たからもの		オート			人形
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト-１(最低0)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時およびバトルパート終了時、任意のパーツを1つ損傷する