キャラクター名
仮組

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	36	34	7	33	11	9
ボーナス	2	12	11	2	11	3	3
クラス修正	0	4	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	16	13	3	12	3	3

HP	189
MP	203
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			16	0	13	0	3	25	7
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			16	0	13	0	3	28	7 m
総計(左)			16	0					
総計(両)			16	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 187500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★							
効果：								
スペシャライズ:錬金銃	1							
効果：								
	○							
効果：								
ガンスミス	★							
効果：								
AM:錬金銃	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
仮組

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

仮組

プレイヤー名

所持品			