

キャラクター名
キイチ(鬼一)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	待ち望まれた子	経験	トラウマ	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
水城美香 (みなしろ みか)	P 懐旧	N 隔意		
八重樫若菜 (やえがし わかな)	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	-		
効果: 全<肉体>判定+[Lv+2]D・素手以外使用不可								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	-		
効果: 素手を攻撃力[Lv+5] ガード2 射程5m に変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-		
効果: 戦闘移動を行う・エンゲージ無視・シーン[Lv]回								
原初の赤: 漆黒の拳	1	4	メジャー	武器	単体	白兵		
効果: 攻撃力+Lv・装甲無視								
神獣撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv+2]D・<完全獣化>中のみ使用可・メインプロセス終了時<完全獣化>解除								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: クリティカル-[Lv]・下限値7								
混色の氾濫	1	2	メジャー	-	範囲	シンドローム		
効果: <原初の●>で取得したエフェクトの対象を[範囲]にする・シナリオ[Lv]回								
原初の黒: ライトスピード	★	7	マイナー	至近	自身	-	100↑	
効果: クリティカル+1・メジャーアクション2回・初期侵食値+3・シーン1回								
イージーフイカー: ディメンションゲート	★	4	メジャー	至近	参照	-		
効果: 自分が知っている場所へつながるゲートの設置・他キャラ使用可・戦闘中など緊急状態での使用不可								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・背が低いことを気にしている
 →完全獣化では鬼のような見た目(身長約2m)
 ・コードネームははなせさんのキャラに合わせて頭文字でも可

●コンボの数字に含まれていない侵食率ごとの計算
 ・侵食率によるダイスの増加
 0~59→+0
 60~79→+1
 80~99→+2
 100~129→+3
 130~159→+4
 160~199→+5
 ・侵食率によるエフェクトレベルの増加
 160~Lv+1

《コンボ》
 ●前提マイナーアクション: 侵食率100%未満
 《完全獣化Lv.3》+《一角鬼Lv.1》+《ハンティングスタイルLv.1》
 ・侵食率 +10
 ・全肉体判定+[Lv+2]D・素手以外使用不可
 ・素手の攻撃力[Lv+5] ガード2 射程5m に変更
 ・戦闘移動を行う・エンゲージを無視・シーン[Lv]回