

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自 (効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	13	7	13	13	8
ボーナス	3	4	4	2	4	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	3	5	4	2

HP	55
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	胴着					7			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	6	0	4	11	8
スキル			5	5			3		
その他									
総計(右)			11	11					
総計(左)			11	5	6	8	7	11	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
シュリケン	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	

現在重量: 13
 最大重量: 14
 所持金: 5750
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に魔法防御力+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ: 短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	短剣使用
効果: 短剣の命中判定の達成値・ダメージ+SL								
アームズマスタリー: 短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	短剣使用
効果: 短剣使用時命中+1D								
スタントフライング	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 飛行状態になる。飛行状態の間移動力+SL×5								
ホーミングヒット	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 攻撃に対するリアクション判定が必ず失敗になる/「タイミング:リアクション」のスキルやアイテム使用不可								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避+1D								
ダイアナザーデイ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: HPをCL×10点回復/バッドステータス全回復								
イメージボディ	2	5	セットアップ	-	自身	魔術判定	-	
効果: 回避判定の達成値+SL×2/ラウンド終了まで持続								
ファインドトラップ	★							
効果: トラップ探知判定+1D								
リムーブトラップ	★							
効果: トラップ解除判定+1D								
トレーニング: 筋力	★							
効果: 筋力基本値+3								
インテンション	★							
効果: 最大MP+CL								
効果:								
効果:								

シジマ・オディール(Sijima Odyéal)

エリンディルを気ままに旅しつつ修行に励むフィルボルの男性。一人称は拙者。エリンディル東方の出身であるらしく、エリンディル西方の文化に興味を持っている。

セッション用メモ
 命中 3d+11
 攻撃 2d+11
 回避 3d+6
 ワイドアタック 2d+21 MP4
 スタントフライング 飛行状態/移動力13 MP3
 イメージボディ 3d+10 MP5
 ダイアナザーデイ 回復量50