

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	99
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13			17	2				
体	8	敏捷度	4		-6	2	0	バード	1		
		筋力	7	1		16 + 2	3	ライダー	11		
心	8	生命力	7	3		18	3				
		知力	4	4		16 + 2	3				
		精神力	13	3		24	4				

戦闘特技		1-287p		p
ディフェンススタンス	1-287p			p
防具習熟A/金属鎧	1-282p			p
ターゲットィング	1-280p			p
鷹の目	1-280p			p
防具習熟S/金属鎧	1-282p			p
防具の達人	3-213p			p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
レジスタンス	
探索指令	
威嚇	
騎獣の献身	
チャージ	
魔法指示	
魔法指示回数増加	
トランプル	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
騎乗指揮	
瞬時魔法指示	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	[S]フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	[S]グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能				合計値	-1 19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
グランガチ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	80 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
2 m	2 m	6 m	2d+ -1	19	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 15	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 石人の耳飾り	防護 1 のかわりに器用か敏捷 6
顔 アイソあーマスク	防護1 Lv6以下の遠隔攻撃を1d6>3以下で誘う
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 スマルティ工筋力腕輪	
腰 ミサイルトラッパー	1~3で不発(主動作で戻せる) 1~6で飛び道具無効で破壊
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+ 5
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知力腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>上は置物 戦闘準備以降はディフェンススタンス宣言 ヴォーパルウェポン配る</p> <p>・主動作</p> <p>初手：トランプルで敵前衛、または後衛に突っ込んで暴れる(ワニが) 鷹の目があるので後衛までいける(以心伝心済)</p> <p>次手：騎乗指揮で味方全体命中+2(実質強化モラル)か、レジスタンス演奏(ボンホルで盾をシンバルに)</p> <p>口にバツのマスクつけた無言キャラ 騎獣のグランガチが喋るのを通訳してるだけ</p> <p>その他所持金次第では盾の持ち替えとかもできるかも</p>	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p>