	プレイヤー名
ジオラルド	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ルイネーター	性別	女
称号クラス				年齢	5
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 放浪者				目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	21	18	10	13	10	7
ボーナス	3	7	6	3	4	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	8	8	3	5	4	3

НР	81
MP	78
フェイト	5

	装備品			攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルウィップ	至近	-2	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
	能力値		8	0	8	0	4	13	8
スキル	アームズマスタリ+スペシャライズ5		5	10					
その他	バタフライダンス+フェイス							2	
	総計(右)		11	22					
総計(左)			13	10	8	10	4	18	9
総計(両)									m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	5			5	+	2	d
トラップ解除	8			8	+	2	d
危険感知	5			5	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定	4			4	+		d
錬金術判定					+		d
	•	•					_

所担	寺品
HPポーション	
EXMPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ブランクカードC	
ブランクカードD	
スラ子の核	

10 300 最大重量: 所持金: 預金・借金:

所	寺品
HPポーション	
EXMPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ブランクカードC	
ブランクカードD	
スラ子の核	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	*	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果:				作成時に最				
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:			武器攻撃を行	うう。命中	判定の達成	找値に+SL		
アームズマスタリ:鞭	1	_	パッシブ	_	自身	_	_	
効果:				命中ダイ	ス+1d			
エングレイブド	5	_	パッシブ	_	自身	_	_	
効果:			プリプ	レイ時にE	P取得SL×	3+1		
バタフライダンス	*	_	パッシブ	_	自身	_	_	
効果:				避判定に	+1Dする			
ブレイカーブランド	*	_	パッシブ	1	自身	_	1	
効果: 取得時選択「白	兵攻撃	」。選択し	Jた攻撃のダメ 	ージロール	いに+3Dす	る。プリス	プレイに得	られるEPが2減少する。
スペシャライズ:鞭	5	_	パッシブ	1	自身	_	1	
効果:	遅	軽択した武	器を使用した命	中判定の	達成値に+	·SL、ダメ·	ージ値に+	·SL
ウェポンフォーカス	*	_	パッシブ	ı	自身	_	ı	
効果:		武器		ジに+5(前提:スケ	ペシャライ	ズ5)	
クリエイトオプション	3	EP1	セットアップ	_	自身	自動成功	_	
効果:			ダメージ	増加SL×	4。シーン	継続。		
トランス:ロングアーム	1	EP1	マイナー	ı	自身	自動成功	ı	
効果:		デージして	いない対象にも	白兵攻撃	を行う。射	 程は10ml	こなる。命	中+SL
サイドワインダー	1	5	マイナー	ı	自身	自動成功	ı	
効果:			種別鞭のみ	り。武器攻	撃ダメージ	ブ+器用		
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中	1	
効果: 対象	象に白具	兵攻撃。タ	ブメージ+[SL×	2]。対象	と自分の移	動不可。	マイナーで	解除可能。
エリアルレイブ	1	7	メジャー		単体	命中		
効果: 前提:	飛行。	対象に白兵	兵攻撃を行う。	その攻撃の	D命中判定	に+1Dし、	ダメージ	に+SL×3する
ミアズマバスター	3	EP1∼3	ムーブ	1	自身	自動成功	1	
効果:		SL点0	DEP(任意)を	消費し、	×10のダメ	くージ増加る	を行う。	
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功		
効果:		0	避判定と同時に	使用。そ	の達成値に	+[SL+2]	する	

紫がかった青色の髪と金色の目をした妖魔セイレーンの一族。

強大な力をもっていたはずのセイレーンの一族は、はるか昔に長が人間と契りを結ぶことで

純血を穢され、少しずつその力を失いつつあった。

そんな中、ジオは「人間」の血を色濃く表し生まれてくる。

「呪いの子じゃ」

妖魔の成長のスピードは速い。

生まれて5年度には見た目は成人の形にまで成長したジオを、一族は里から追放した。

人間世界の常識も何もわからないまま彷徨い、冒険者の一団にモンスターとして襲われたとき

「我等星の騎士団!うちのメンバーをモンスターと間違えて討伐しようとするとは不届き者め!」

「いやまってこいつクリュウじゃないよだっておっぱいでっかいもん」

「なに!?・・・ハッ 本当だ!!!!?」

「あんたたち・・・(ぶるぶるぶる)」

やたら態度のでかい別の冒険者たちに助けられる。

怪我を治してもらい、行った先のラインで「モンスターの集まる村」のうわさを聞き、その村を探すことになる。

「星の騎士団」のクリーニウス=ド=ジルファと同じ顔をしている。(ただし巨乳) 生まれて間もないため、あまり語彙がなく、口数も少ない。

☆ キャラクター名		── ┌ プレイヤー名 ───	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジオラルド			バッドフォーチュン								
			効果:			対象が判別				•	
	所持	寺品	インタラプト	*	_	効果参照	視界	自身	自動成功	<u> </u>	
			効果: 対象が「								」果を発揮しない。
			ミアズマエフェクト	*	EP1	マイナー	_	自身	自動成功	—	
			効果:			攻撃時、バッ					
			インボーク	*	6	メジャー	20m	自身	魔術	_	
			効果:			回避判					
			シニスター	1	-	セットアップ	_	自身	自動成功	<u> </u>	
			効果:			フェイト1点					
			サーチリスク	1	_	パッシブ				_	
			効果:			危					
			トラッキング	1		パッシブ					
			効果:			こ足跡、痕跡を)
			アサシンI								
			効果: 効果郷土の								、効果強度を+1する
			飛行能力			パッシブ					
			効果:			行状態になる。				jう。	
			フェイス:ダグデモア	1	_	パッシブ					
			効果:						5		
			トレーニング:器用	1	_	パッシブ	_	_	_		
			効果:								
			効果:								
										<u> </u>	
			効果:								
			効果:				1				
			効果:			1					
			効果:								
										<u> </u>	
			効果:		1	T					
			効果:								
			効果:		1	T					
			効果:			T					
			効果:								
			効果:				_	_			