キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	21	8	8	8	19	9
ボーナス	7	7	2	2	2	6	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	8	9	3	3	2	7	3

HP	75
MP	77
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウォーピック	至近	0	10	0	0	0	-1	0
左手	バイキングシールド		0	0	0	9	0	-2	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	高位聖印								
能力値			9	0	3	0	7	5	13
スキル			2	4					
その他				4					
総計(右)			11	18					
総計(左)			11	8	0	33	7	2	10 m
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP×4	

現在重量： 0		
最大重量： 21	所持金： 4136	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP回復を行う。(3□+CL×3)点回復する。【C】ダイス増加								
アームズマスタリー：打撃	★		パッシブ					
効果： 打撃の命中+1ｄ								
クイックヒール	★	4						
効果： イニシアチブでヒール								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ダメージ増加。武器攻撃のダメージに(SL×3)する。シーン持続。【C】コスト0								
アフェクション	★							
効果： アフェクション								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	読め	自身	自動	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》の射程を２０mに変更する。								
イクイップリミット	★							
効果：								
アスレチック	★							
効果：								
トレーニング：器用	★							
効果：								
トレーニング：筋力	★							
効果：								
トレーニング：精神	★							
効果：								
ホーリーオーダー1	★							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーオーダー2	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								