

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	年齢					
オプション	覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
	出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	6r+3	2	6		攻撃力は[LV+5]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 攻撃力+[LV×5]、ラウンド間行動値0								
蹂躞する蹄	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 白兵攻撃の攻撃力+[LV×2]、一角鬼なら[LV×3](移動を行なった場合のみ適用)								
セントルの脚	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動距離+[LV×5]m								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手データ変更								
一閃	★	2	Xジェー	武器		白兵		
効果: 全力移動+白兵攻撃								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	Xジェー					
効果: C値-LV(下限値7)								
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果: どこでも駆け抜ける								
異形の痕	★		常時	至近	自身	自動		
効果: ウマ耳と尻尾								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

(位置について よーい どん!)

うー(うまだっち)
 うー(うまびよい うまびよい)
 うー(すきだっち) うー(うまぼい)
 うまうまうまうまにゃ 3 2 1 Fight!!

おひさまほっほか快晴レース(はいっ)
 ちょこちょこなにげに(そーわっ So What)
 第一第二第三しーごー(だんだんだんだん出番が近づき)
 めんたまぎらぎら出走でーす(はいっ)
 今日めちやめちやはちやめちやだっ(チャー!)
 がち追い込み(糖質カット)
 コメくいてー(でもやせたーい!)
 あのこは(ワッフォー)そのこは(ベイゴ)
 どいつもこいつも あらら(リバンドー)
 泣かないで(はいっ)拭くんじゃねー(おいっ)
 あかちん塗っても(なおらないっ)(はーっ?)

きょうの勝利の女神は
 あたしにだけチュウする
 虹のかなたへゆう