_E キャラクタ-	-名					——I [- プレ1	イヤー名					٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フランボワーズ・スノームーン														ベスティア;パピヨン	*							
													効!	果:		魔術	の分類コストー	- 1 【飛	行能力】	素手;攻	撃+CL	
メインクラス ウィ		フィザード Lv.1:			メイミ	メイジ			υ l	10			マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		1	
		H	ш.			H'\> .4		_	шп				効!	果:			魔法攻撃の	のダメーミ	ブに+[SLd]する。		
サポートク	タン	ダンサー Lv			ダンt	<i>T</i> —	_		性別				コンセントレイション	1							ı	
称号クラ								年齢				効!	果:	1	魔術判定+1 d							
種族								境遇		親友		如	<u>ウォータースピア</u> _{果:}	1	1 [5 [6]] ダメージ2 d + 5 放心							
出自救	——— 洛								目標		 人探し		→ 	<u></u> ウォーターマスター1	5	5						
(効果)	<i>"</i>								шъ				」 効	果:			水属	性 SL×	4 ダメー	- ジ		
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運							マジックブラスト	3	3	ムーブ					
基本値	12	7	13	23	10	21	9				7		効!	果:		対象	範囲;マジック	ブラスト	LS×2体	単体・魔	術変更	
ボーナス	4	2	4	7	3	7	3	HP	•	71				リゼントメント	1							
クラス修正	0	0	0 1 2 2			2				MP 111			効!	果:		ダメージ	cL×10 単位	本に変更	魔法攻撃	_ 同時 シ		
他修正								IVII			-			フライト	1	2 [4]						
能力値	4	2	5	9	5	9	4	フェ1	11	5			効	果:	1				1	1		
											<u></u>		٦	マリッドストリーム	1							
		備品			射程			回避	物防		行動	移動	効!		-		回避-1 d	水属性	」 ダメージを	 与えた時		
右手		付精魔	杖・水			-1	5			1				マジックフォージ	2	3	ダメージ直前					
左手													効!						 ! d シー!	 ン1回		
頭部		封精頭巾						3				1 🚞		1								
胴部		封精長衣						5	2			効果		<u> </u>								
補助		封精							2					エンカレッジ	1	6	イニシアチブ			自動		
装身具	封精	イ編	【リンク	7】		1							効!		' '		<u> ーンテラフ </u> キャラクターを	テイニシア	<u> </u> チブで行詞		シーン1回]
	能	力値				2	0	5	0	9	10	9		<u>・</u> アプリケイション	1)(1) ±000)	マイナー	- 1 - 2 /	7 2 (1)	自動		
スキル															<u> </u>			MP同復	<u> </u> 夏 シナリオ			
その他													1 1	<u>*·</u> ダンシングヒーロー	1		T CEAS		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	T		<u> </u>
	総	計(右)				1	5						効!		'		判字声前	和中工	<u> </u> 1 d シー	 - ^ / 1 同		
	総	計(左)				2	0	5	10	12	10	9	XVJ		1		刊化但則	刊化工		-フィ <u>ロ</u>		
	総	計(両)				1	5					m	ا ا	スーパーヒーロー	1		₩``	>. <i>H</i> *1 F	7 O +E 10	<u> </u>		
ダイス数						2 (2 d 2 d 2 d					<u> </u>		効果: ダンシングヒーローの振り直し								
	能力值	フキル	その他	슬탉	ダイス数				所持品	2			, プ]ストプリズム前提								
トラップ探知	5	7 170	C 07 18	_	+ 2 d	—	ヾ ック/		771301		アーショ	1 \		ウォーターマスター1・マジック								
トラップ解除	2				+ 2 d		ベルトス			1 11 73	· / _			ウォーターマスター2・マジック ウォーターマスター3・マジック								
危険感知	5				+ 2 d		<u> </u>			= =	 Fボック	7 7		ウォーターマスター4・リゼント ウォーターマスター5・フライト								
エネミー識別	9												7	マリッドストリーム・スティップ	?:ブラ	イト・スー/						
	9		9 + 2 d 9 + 2 d		虹の輝き 太陽のリボン			野菜4 HPポーション					8 マジックフォージ・スティップ:ブライト・ 9 マジックフォージ・スティップ:ブライト・									
アイテム鑑定	-						べ 一多 ひ) 、	ノハノ		ПРЛ	ーショ		+		,,,,,							
魔術判定	9		9 + 2 d		+0	 ポーションホルダ			ゴ				ウィサード 10 エンチャント光・マスターマジック 1									
	7,00,01,072							1.45 . 5 . 1 .				11	11 セレスチャルスター・マスターマジック2・ミッドナイトサン1									
錬金術判定	+ d			MPポーション MPポーション			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			/ヨン		12 コキュートス・ マスターマジック3・ミッドナイドサン2 13 ・マスターマジック4・ミッドナイドサン3 14 フロストプリズム・マスターマジック5・ミッドナイドサン4										
田大手早・					MPポーション						4											
况仕里 里 ·	記在重量: 9					M	MPポーション						1									
最大重量:	19	戸	所持金:		1926	560	Ŧ	碩金・借	昔金:													

_{II} キャラクター名	───── プレイヤー名 ────	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
フランボワーズ・スノームーン		スティップ:ブライト	3	5	セット						
		効果:									
	所持品		1								
HPポーション		効果:									
HPポーション		アニマルハンド	1								
HPポーション		効果:			正	式器の装備 が	が装備可能	É			
HPポーション		ヒューマナイズ	1								
MPポーション		効果:				人型	姿				
MPポーション			1								
		効果:									
		エンチャント光	1								
		効果:				光属性	+ 1 d				
		マスターマジック 1	1								
		効果:				ダメージ+	SL×5				
		【シックスセンス】	1								
		効果:			奇襲時 リア	クション判	定に-1	dされない			
		マジカルハーブ	1								
		効果:				ポーショ	ン取得				
		マジックキャンドル	1	5							
		効果:									
		無エンチャントウェポン	1	2							
		効果:				武器無属性	性に変更				
		トレーニング【知力】	1								
		効果:				基本値	1+3				
		クリアバスケット	1	6							
		効果:			重量+基本	知力する	シナリス	才終了まで			
		フックダウン	1	3							
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:									