

キャラクター名

エミリー・フォン・ディスモア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
窓から	
花園	
ひとりぼっち	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(壊れた部品)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノチ	嫌悪	3	①②③④⑤	2021/06/19 夜の女王のエリア前編
マキネッタ	友情	3	①②③④⑤	2021/06/19 夜の女王のエリア前編
大神	友情	3	①②③④⑤	2021/06/19 夜の女王のエリア前編
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、貴方は任意のパーツを1つ換装する。この換装はコストとしては掛からない。
頭		のうみそ		オート			行動力+2
頭		めだま		オート			行動力+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		たからもの		オート			
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動力+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に装備したとき、宣言することで最大行動値+1してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		転移		ラピッド	2	0-2	『完全解体』状態でも使用可。対象の配置を、対象が居たエリアのひとつ隣に変更する（この効果は移動ではない）。
		ネックレス		オート	なし	自身	対話判定+1