キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0			0
感覚	0	0	0			0
精神	0	0	0			0
社会	0	0	0			0

HP	0
行動値	0
(非装備時)	0
戦闘移動	0
全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器：アームブレード		-1		9		
"親衛隊"		0				
・白兵		0				
雷火		0				判定：5dx7+5，攻撃力：+19，対象：4体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：		合計回避：	

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
”親衛隊A”	1							
効果： HP50								
ハードワイヤード	1							
効果：								
アタックプログラム	3							
効果： ＜白兵＞達成値+[Lv*2]								
伸縮腕	3							
効果： 射程：視界に変更，ダイス-[3-Lv]								
異形の祭典	3							
効果： 対象：[Lv+1]体に変更，1ｼｰﾝ1回								
CR：エグザイル	3							
効果： C値-Lv								
MAXボルテージ	3							
効果： 攻撃力+10，判定ダイス-1，1ｼﾅﾘｵLV回								
	1							
効果：								
”親衛隊B”	1							
効果：								
時間凍結	1							
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う，行動済みでも行え行動済みにならない，HP20点消費，1ｼﾅﾘｵ1回								
巨人の斧	3							
効果： 攻撃力+Lv*3，判定ダイス-2								
魔王の理	3							
効果： 攻撃力+Lv*2								
CR：バロール	3							
効果： C値-Lv								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
・射撃		0				
重弾		0				判定：7dx7，攻撃力：+20，対象：単体
・RC		0				
火柱		0				判定：4dx7，攻撃力：+30，対象：範囲(選択)，備考：HP消費10点
		0				
・キンカム		0				
地槍		0				判定：7dx7+15，攻撃力：1d+20，対象：3体，備考：
爆裂						判定：7dx7+15，攻撃力：1d+20，対象：範囲(選択)，備考：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
魔神の盾	2							
効果：ガード値+[Lv*10]，1ｼｰﾝ1回								
	1							
効果：								
”親衛隊C”	1							
効果：								
焦熱の弾丸	3							
効果：攻撃力+[Lv+2]								
クロスバースト	3							
効果：攻撃力+[Lv*4]，判定ダイス-2								
ブリザードブレス	3							
効果：攻撃力+[Lv]，判定ダイス-3								
終末の炎	2							
効果：[Lv*5]点までの任意のHPを消費し、その数値分攻撃力を上昇させる								
CR：サラマンダー	3							
効果：								
	1							
効果：								
トループ"歩兵隊"	1							
効果：HP30								
カバーリング	1							
効果：								
ガード	1							
効果：ガード値10+装甲10								
攻撃	1							
効果：10dx10+5，攻撃力：12								
	1							
効果：								
キングダムカム	1							
効果：								
ナーブジャック	1							
効果：<意思>判定で対決，即座にメジャーアクションを行わせる								
戦術	5		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		ｼｰﾝ(選択)			
効果：メジャーアクションのダイス+Lv，自身は選択できない								
ファンアウト	1				範囲(選択)			
効果：対象は戦闘移動を行う，1ｼﾅﾘｵLv回								
ｵﾘｼﾞﾝ：レジェンド	5							
効果：＜精神＞達成値+[Lv*2]								
大地の牙	6							
効果：攻撃力+[Lv+2]，ドッジのダイス-1，同エンゲージ不可								
大地の加護	6							
効果：攻撃力+[Lv*2]								
要の陣形	5							
効果：組み合わせたエフェクトの対象を[3体]に変更1ｼﾅﾘｵLv回								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エクスプロージョン	3				範囲(選択)			
効果：攻撃力+8，1ｼﾅﾘｵLv回								
毒の刃	10							
効果：攻撃力+Lv								
領域の盾	3							
効果：同意した対象にカバーリングを行わせる，1ｼｰﾝLv回								
アクアウィター―エ	3							
効果：戦闘不能回復，HP+[Lv*10]								
加速する刻	1							
効果：								
Dﾛｲｽ：奇妙な隣人	1							
効果：「ｵﾘｼﾞﾝ：レジェンド」取得，RBの体組織を利用し能力を高めている								
Eﾛｲｽ：砕け散る蒼穹	1							
効果：ダメージを常に+1D，このロイス所持者がエンディングフェイズまで生存しているとこのステージは消滅する								
Eﾛｲｽ：修羅の世界	1							
効果：自身に不利な効果を全て打ち消す								
Eﾛｲｽ：さらなる絶望*5	1							
効果：シーン内任意の場所にエネミーを一体未行動で登場させる								
Eﾛｲｽ：予告された終焉	1							
効果：対象はエンディングフェイズになった際、必ず死亡する，このEロイスを使用したジャームを倒すことで解除される								
Eﾛｲｽ：傲慢な理想	1							
効果：Eロイスの対象を拡大する，単体→範囲(選択)→ｼｰﾝ(選択)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								