

キャラクター名 火場稔也	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	55
肉体	3	1	3			7	行動値	15
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	9r+4	3	lv+7		《インフィニティウェポン》で作成した武器
素手	白兵	9r+4		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
コネ: UGN幹部		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: C値-LV (下限値7)								
炎の刃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+ [LV×2]								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		対決		
効果: 装甲値無視 自身のダイス-1個								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 白兵武器作成								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 飛行状態で戦闘移動 その際距離を+ [LV×2] m								
スピードスター	10							
効果:								
生命増強 II	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・コンボ
『焔刀』(100%未満) 技能: 白兵
《コンセ:サラマンダー》+《ペネトレイト》+《炎の刃》
侵蝕値:7、射程:至近、対象:単体
ダイス:6 (+侵蝕率ボーナス)
C値: 8
どどんとふ入力:6dx+4@8
攻撃力: 14
その他:装甲値無視。《インフィニティウェポン》使用后

・コンボ
『焔刀』(100%未満) 技能: 白兵
《コンセ:サラマンダー》+《ペネトレイト》+《炎の刃》
侵蝕値:7、射程:至近、対象:単体
ダイス:6 (+侵蝕率ボーナス)
C値: 7
どどんとふ入力:6dx+4@7
攻撃力: 17
その他:装甲値無視。《インフィニティウェポン》使用后