

キャラクター名  
投擲フェンサー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			25	4
敏捷度	12	2		29 + 1	5
筋力	5	2		7	1
生命力	11	1		12	2
知力	5			15	2
精神力	17			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	説明	備考
武器習熟A/投擲	1-281p	p
両手利き	1-283p	p
二刀流	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	10	11	7
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 クロスアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーターバルーン				2d+	0	0											
ウォーターバルーン				2d+	0	0											
スリング 射程30m	1H投	2		2d+	10	10	8	12									
スリング 射程30m	1H投	2		2d+	10	10	8	12									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
Yuu gr5 [5,3]->(知力 or 筋力)   [2,4]->(敏捷度 or 生命力)   [3,3]->(筋力)   [2,2]->(敏捷度)   [6,4]->(精神力 or 生命力)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉵ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

