キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	32
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品	命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1								
武器2								
防具								
インナー								
アクセサリ								
アクセサリ								
能力値＋ボーナス	17	0	8	40	0	8	16	0
アーツ								
その他								
総計(1)	17 %	0	8 %	40 %	0	8 %	16	0
総計(2)	17 %	0	8 %	40 %	0	8 %	16	0
総計(両)	17 %	0	8 %	40 %	0	8 %	16	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
バレット・チェイス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	バッドステータス中のキャラクターに与えるダメージに+[4xAL]						
ダーク・オーラ	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたの【闇】属性攻撃が敵キャラクターにダメージを与えた時、使用できる戦闘終了まであなたの攻撃ダメージに+5する。この効果は重複し、1度の攻撃に1回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							