キャラクター名

アリス・フェイク

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
売った	大事なものを売った気がする。私が私であるために、私が振るがないために必要だったものを、売った気がする。すべては、----を助けるために。……？誰を、助けようとしたんだっけ
水	昔から、水辺で涼むのが好きだった。ゆっくりしてるところに、たまに水をかけられたり…誰に、かけられたんだろうか
最終戦争	工場長の日記

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユウカ	友情	3	①②③④⑤	
みずきり	友情	3	①②③④⑤	
たま	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。対象のほかの姉妹1体の次のアクションのコストを-1する(最低0)
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可能。妨害3
メインクラス		肉の盾		ラピッド	0	0～1	ダメージに付随する効果をすべて無効化する
サブクラス		かばう		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		オート	なし	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾戦攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、バトルパート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してもよい