キャラクター名: ヌル・ラディ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	監禁されていたことがある		
経験点	2090		故郷の場所を知らない		
			規律の厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	5			12	2
体	12	筋力	5	4		21 + 1	3
		生命力	5	1		18	3
心	11	知力	8	1		20	3
		精神力	5			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	プリットルマイティ		20	-2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		-4	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
マレット 魔法の発動体　召異加工				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
悪魔の印	○□□○□□
こうもりの羽x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

蜘蛛の足x2	○□□○□□
消費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5030 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -4	12

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
召異魔法	5	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
ストロングブラッド	
バークメイル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 63 /合計 63

装備品	説明
頭	
耳	
顔　アイソアーマスク	
首	
背中	
右手　筋力の指輪	
腰　アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：奈落を滅ぼすため

生まれた時から誰にも祝福を受けなかった。
苦悶と悲鳴と血に塗れ生まれてきた。
名も与えられず、殺されることもなく、長く、長く暗い部屋で忌子として隔離されながら過ごしてきた。

生まれた村が盗賊に襲撃され、捕まり奴隷として売られることに。
しかしこれが結果的に彼女が『初めて』光を見た瞬間であった。

親が良かったのか、容姿は端麗であり、嗜好品として買い取られる所を魔神使いに買い取られ
未来の後継として育成されることに

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟