キャラクター名: シア

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	雌	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	大ゲンカをしたことがある		
経験点	1390		決して手放せない小物がある		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3	2		11	1
		敏捷度	3			9	1
体	6	筋力	3			9	1
		生命力	7	2		15	2
心	10	知力	17	2		29 + 1	5
		精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	5		
セージ	3		
バード	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
マリオネット	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		
終律：春の強風		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	1	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：目指すべき場所がある

記憶も覚束ない程小さな頃、誰かに掌に収まるくらいの玩具をもらった。
遊び方も分からないそれを、止められなければずっと触って、聞いて、眺めていた。
それだけで、うずうずわくわくしてたまらなかった。

そしてある日、それを床に叩き付けた。
ガチャンと大きな音を立てて部品が飛び散って、それよりも大きな声で怒鳴りつけた。
何がそんなに腹立たしかったのかは覚えていない。それでも激情の後拾い集めた部品は物置きの奥底にしばらく押し込められていた。

ーーーーーー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
｜たいまつx4	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクPx2	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□
	○□□○□□
赤Bx8	○□□○□□
赤Ax4	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax4	○□□○□□
	○□□○□□
楽器	○□□○□□
	○□□○□□
魔化された樫の枝x5	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□
血肉の赤鉄(小)	○□□○□□
柘榴石の活力(小)	○□□○□□
猫目石の鋲(小)	○□□○□□
琥珀の目(小)	○□□○□□
	○□□○□□
壊れた魔動機	○□□○□□
｜修理費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□