キャラクター名: シィル・エイプルトン

プレイヤー名:

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女性型
称号クラス				**年齢**	10
種族	フェイ			**境遇**	天涯孤独
出自 (効果)	一般人			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	5	5	26	26	26	8	8
ボーナス	1	1	8	8	8	2	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	1	1	8	11	10	4	3

HP	73
MP	119
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	愚者の扇			5					
左手									
頭部	妖精の飾り紐				1	2	1		1
胴部	マジカルローブ					6		1	-1
補助	妖精王の指輪				1	4	3		1
装身具	大きな目								
能力値			1	0	8	0	4	18	6
スキル					1			2	
その他									
総計(右)			1	5	11	12	8	21	7 m
総計(左)			1	0					
総計(両)			1	5					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	1			1	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	11		4	15	+ 3 d
アイテム鑑定	11		4	15	+ 2 d
魔術判定	11		1	12	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	1			1	+ d

所持品	
冒険者セット	ハイHPポーション
バックパック	ハイMPポーション
ベルトポーチ	
小道具入れ	ポーションホルダー
	ハイMPポーション
万能薬	
毒消し	
	月光の種

現在重量： 17

最大重量： 17

所持金： 18590

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェアリー	★	3	判定直後	20mm	単体	自動成功	R1	
効果：	リアクション判定の直後に使用。達成値-3							
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身			
効果：	魔術の対象単体を、範囲(SL*2)体に変更							
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	【筋力】【器用】【敏捷】から一つ選択。選択した能力値による判定に+SL*2							
飛行能力	1		パッシブ					
効果：	飛行状態で登場するかを選べる							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象が行うあらゆる判定に+1D							
グローリー	1	2	ブレッシング					
効果：	ブレッシングの射程を20mにする							
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果：	エネミー識別を行う							
コンコーダンス	1		passive					
効果：	場面選択、射程視界のすべてのエネミーに識別が行える							
クイックサーチ	1	5	セットアップ					
効果：	エンサイクロペディアと同時に、タイミング:セットアップのスキルを使える							
ウィークポイント	2	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果：	対象が行うリアクション-1D							
バイタルパート	1	5	ウィークポイント					
効果：	ウィークポイントの効果に、対象へのダメージ+1Dを追加							
タクティクス	6	6	セットアップ	20m	範囲選択	知力		
効果：	対象の行動値に+SL*2							
アドバイス	5		判定直前	20m	単体		シナSL+1	
効果：	対象の判定に+2D							
プレディクション	1		passive					
効果：	アドバイスの効果を+2Dに変更							

キャラクター名：シィル・エイプルトン

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リバーサル	2	10	判定直後	20				
効果：	対象の達成値-3							
フォローアップ	1	5	効果参照	20ｍ	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：	ファンブルを振りなおさせる。この効果は拒否できる。							
	1							
効果：								
ダブルキャスト	2	15	メジャー		自身			
効果：	『タイミング：メジャーアクション』の『分類：魔術』のスキルを二回使用する。同じものでも別のものでもよく、別の対象でもよい。							
リミットブレイク	2	14	マイナー		自身			
効果：	『分類：魔術』のスキルのSLを+2する。『SL上限』は超えてよいが、使用回数は増えない。							
ニゲイト	1						シーン1	
効果：	対象のクリティカルを打ち消す							
	1							
効果：								
モンスターロアー	1							
効果：	エネミー識別に+1D							
トレーニング敏捷	1							
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング感知	1							
効果：	感知基本値+3							
スマートブレイン1	1				自身		シナ1	
効果：	魔術判定以外の知力判定のダイスを増やすとき使用。フェイト1点につき+2D							
スマートブレイン2	1	F1	判定直前	視界	単体		シーン1	
効果：	対象が行う判定に+1D							
トレーニング知力	1							
効果：	知力基本値+3							
エンラージリミット	1							
効果：								
フェイス：ダグデモア	1							
効果：	行動値+2							
フックダウン	1							
効果：								
スマートブレイン3	1	F1	戦闘前				シーン1	
効果：	任意の能力値の使い魔を獲得する。							
フライトマニューバー	1							
効果：	飛行状態の時、回避+1							
ストームソーサリー	1	16	ムーヴ		自身	自動	シナリオ1	
効果：	「タイミング：メジャーアクション」「対象；単体」の「分類：魔術」を「対象：十字選択」「射程：1sq」に変更する							
効果：								
効果：								
効果：								