

キャラクター名
鬼塚桃弥

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	1-2-3 育ての親に拾われた		
経験点	3710		1-4-1 投獄された事がある 3-5-2 魔物を倒した事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	1		17 + 1	3				
体	15	敏捷度	5			12	2	スカウト	3		
		筋力	6			21	3	エンハンサー	1		
		生命力	6	1		22	3				
心	8	知力	2			10	1				
		精神力	9	1		18	3				

戦闘特技	
全力攻撃	1-286p
武器習熟A/ソード	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ツーンハンドソード	2H	20		2d+ 6	10	7	30											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 4	8	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 6	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	首飾り (□ザリオ)	育てのシスターからもらった
背中		
右手	巧みの指輪	器用度+1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ		自動失敗
x3 2d+2d+1d+1d+2d+2d		チェック
#1	(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 10[6,4]+8[3,5]+3[3]+1[1]+3[2,1]+11[6,5] > 36	□□□□⑤
#2	(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 9[5,4]+5[4,1]+6[6]+6[6]+2[1,1]+9[5,4] > 37	□□□□⑩
#3	(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 6[4,2]+9[6,3]+2[2]+5[5]+10[6,4]+5[3,2] > 37	□□□□⑮
旅に出た理由	1-6 故郷にいられなくなって	□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒

