

キャラクター名  
スレイ

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	1
アザースークエンス	クロスバイツ	性別	男
出生タイプ		年齢	100~150 歳
出自		運命	
		復讐	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	34
MP	31
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	バトルアクス	-6	13						
武器 2									
防具	プロテクター								2
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		32	3	8	27	0	3	16	0
アーツ									
その他									
総計(1)		26 %	16	8 %	27 %	0	3 %	16	3
総計(2)		32 %	3	8 %	27 %	0	3 %	16	3
総計(両)		26 %	16	8 %	27 %	0	3 %	16	3

所持品	
活動基本装備	

所持金：

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フルスイング	2/5	3	インスタント	自身	自身	1	
効果：	命中の直前に使用し、ダメージ+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能						
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は閻属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
オールレンジ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	対象を全体攻撃にする。						
ディストレイン	1/3		アクション	自身	敵単体	0	
効果：	このアーツを使用した攻撃を受けたキャラクターは、[アーツLv]点のウィルを失う。1ラウンドに1度使用可能。						
スワップ	1/1		アクション	自身	自身	0	
効果：	モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。例えば出目が37ならば、「37または73」として扱ってよい。						
ネファリウス	1/1		アクション	自身	自身	0	
効果：	あなたは4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させてよい。						
ミラーニュートン	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果：	判定が失敗した直後に使用可能。その判定をもう一度やり直す。一シナリオ一回まで						
リノベーション	1/1		インスタント	自身	自身	3	
効果：	バッドステータス一種類を打ち消す。コストとして、20点のHPが必要。						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

ハアアイランダアアアーツ！！ プチ殺してやるッ！ 全員なア！