

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	狩人			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	15	6	12	7	9
ボーナス	3	4	5	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	6	2	6	2	3

HP	40
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	6	0	2	12	9
スキル			2	2					
その他									
	総計(右)		6	9					
	総計(左)				6	6	2	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6	1		7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
聖水	

現在重量: 8

最大重量: 10

所持金: 0

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
スペシャライズ:弓	2		パッシブ					
効果:	弓の命中判定+SL、ダメージ+SL (計算済)							
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ					
効果:	弓の命中判定+1D (計算済)							
ブルズアイ	1	6	マイナー					
効果:	攻撃のダメージ+6。							
ピアシングストライク	1	5	ダメージ直前	-	自身	自動成功	3	
効果:	ダメージ (SL) D							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果:	「パッシブ」「アイテム」以外のスキルを無効化。計1回							
ブラインドサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:	識別成功の対象へのダメージ (SL) D							
トレーニング:器用	1							
効果:	器用の基本能力値+3							
リムーブトラップ	1							
効果:	罠解除に+1D							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ感知に+1D。失敗しても罠が作動しない							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8

最大重量: 10

所持金: 0

預金・借金: