キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-47000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	3			17	2
		生命力	1			15	2
心	10	知力	11			21	3
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	8		
フェアリーテイマー	8		
セージ	9		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
魔法制御	1-291 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -5800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			
妖精魔法	8	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟