キャラクター名

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-47000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	5		20	3
		敏捷度	8	6		24	4
体	10	筋力	3	5		18	3
		生命力	9	3		22	3
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	14	8		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9						
スカウト	8						
エンハンサー	2						
バード	9						
アルケミスト	2						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
回避行動	1-279p		p		p
挑発攻撃	1-287p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	13	12
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	シンバルシールド		8	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値		16	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フィスタロッサム	1H	1	1	2d+ 13	11	12	11										
パラスマラカ	1H	1	1	2d+ 13	11	12	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	1

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
レジスタンス		
モラル		
サモン・スモールアニマル		
終律：春の強風		
アトリビュート		
トランス		
終律：草原の息吹		
終律：獣の咆哮		
終律：華の宴		
ミラージュデイズ		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G