

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	10

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	秘密	
		土の匂い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂1	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可、ダメージ+2
メインクラス		平気		オート	なし	自身	BPにおいて損傷パーツをターン終了まで使用可
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	全攻撃・切断判定+1、BPターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1可
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定出目+1可
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身のダメージ時それを与えた相手のみ、肉弾攻撃2
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツ損傷時のみ、出目8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」
脚		ジェットノズル		ダメージ	損1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1