キャラクター名
日向　辰巳(ひゅうが たつみ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	犯罪者の子	経験	秘密	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	7r+2		LV+8		
凄いパンチ	白兵	13r+2		11		完全獣化使用
凄いパンチ(80%)	白兵	13r+2		5d10+13		完全獣化、神獣撃使用
Dragon's cl[r]ap(ﾄﾞﾗｺﾞﾝｽﾞｸﾗｯﾌﾟ)	白兵	19r+2		6d10+17		100%時。完全獣化、神獣撃使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	
コネ<UGN幹部>	
応急手当キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:戦闘用人格	P	N		
日向　竜子	P　尊敬	N　隔意		
友人	P　友情	N　隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：C値ーLV(下限値７)								
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：【肉体】判定＋<LV+２>								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手強化								
獣の力	1	2	メジャー	ー	単体	白兵		
効果：攻撃力+<LV×２>								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動を行う、LV回制限								
神獣撃	3	2	メジャー	ー	単体	白兵	80↑	
効果：攻撃力+<LV+２>ｄ10								
増腕	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲(選択)	白兵	ﾋﾟｭｱ	
効果：範囲攻撃に変更する。シナリオLV回								
海の恩恵	1							
効果：泳ぎが上手								
超人的代謝	1							
効果：大食い								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼い頃に母親がジャーム化して暴走、父親はそれが原因で失踪したためUGNに引き取られる。
高校生となった現在の彼女は、そんな過去を感じさせない明るい性格になる。
頭で考えることが苦手であり、敵は主にまっすぐ行ってぶっ飛ばす。シンドロームの使い方も右手に力を入れると何か凄くなる、といった程度の認識であり自身も詳しく把握していない模様。
当時の母親の事件にかかわったUGN職員は彼女の能力について何か知っているらしいが、誰も口を開かないという。ちなみに、コードネームは彼らにつけられたものらしい。