キャラクター名
ティア・ユルルングル・コードウェイ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	37
冒険者Lv	13	経歴	○魔神を危険視している		
経験点	3910		同姓の家族がいない		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	1	6		20	3
		敏捷度	5	13		31 + 1	5
体	11	筋力	8	5		24	4
		生命力	5	8		24	4
心	8	知力	14	22		44	7
		精神力	11	17		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/纏いの神ニールダ	10		
フェアリーテイマー	13		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
バード	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
魔力強化	IB32 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
ラピッドイヤー		
ケンタウロスレッグ		
レジスタンス		
レジスタンス		
パラライズミスト		
強靭なる丈陣Ⅱ：安精		
強靭なる丈陣Ⅱ：強身		
流麗なる俊陣Ⅱ：流水		
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧		
流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 コンバットメイドスーツ		10	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法使用時のMP-1	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
ダガー ドレイクの魔剣	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
戦旗槍加エスピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
107

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	19			
妖精魔法	13	22			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	シャンデル製のひらめき眼鏡	探索、見識判定に+1
首	栄冠の軍師徽章	
背中	インテリアルアニマルサック	魔物知識、危険感知、罠感知+1
右手	敏捷の指輪	
腰		
足	幸運の羽	形状：突破/貫通が、1D6>=3になる
その他	聖印	

	装備品	説明
左手	正しき信念のリング	

その他メモ

【経歴】
バルバロス領にて生まれるも、魔神との抗争に巻き込まれ、母と生まれたばかりの妹と領地を失う
生き残った父と兄に育てられ、男勝りな性格になっていく
その父も魔神への復讐のために散り、兄もまたその戦いで行方不明となって
急に一族の長となってしまった彼女は、しかし配下を守るために逃げることを選択する
配下を逃がし、自分自身もまた逃走するも――それをバルバロスの恥だと、周囲から弾劾される
かつての配下達からも蔑まれ、しかし彼女自身は逃がしたことについては誇りを持っていた
バルバロス領を追われた彼女は、バルバロスでありながらその行為によってニールダ神に声をかけられ、ニールダの導きのままにザルツの輝石亭へと辿り着く

ちなみに妖精については、なんか助けたら懐かれたので、邪魔でもないし適当に遊んでいたら力を貸してくれるようになった、らしい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ティア・ユルルングル・コードウェイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
下着x21	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リュート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ミュージックシェルx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
運命の楽譜x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
強化：ニールダの隠身布	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤の輝石亭のエンブレム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石10点x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石20点x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
栄冠の軍師徽章x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
■宝石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
炎x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水・氷x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
風x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
土x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
光x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
闇	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金	34777 G	預金・借金	G

名誉アイテム	点数
栄冠の軍師徽章	250
戦旗槍加工	100
ひらめき眼鏡専用化	50
インテリアルアニマルサック専用化	50
人族以上に人族	900

名誉点 所持 559 /合計 1909