

キャラクター名
八雲 小鞠 (やくも こまり)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	セカンダリA	カヴァー	リバース職員
	オプション		年齢	30	性別	女
覚醒	探求	衝動	自傷	初期侵食率	24 %	
出自	疎まれた子	経験	技術畑	邂逅	後輩：大橋美香	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	5		0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	1r+3	3	10		
キャンドル		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変性：臨機剛健	P	N		
大橋 裕翔	P 慈愛	N 恐怖		
大橋 美香	P 幸福感	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ディストーション	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： <白兵> 選択 【社会】で判定できる								
原始への進化	5	4	Xジャー	武器	-	対決	Dロイス	
効果： 攻撃力Lv *4 ダイス-2								
縮地	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動時任意の場所へ移動/離脱可								
バックスタブ	5	基本+4	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果： 白兵攻撃+ [Lv *5]								
コンセ/オルクス	2	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果： c値-Lv (下限7)								
王者の声	3	4	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果： ダイス+ [Lv+2] 【社会】								
細菌環境操作	★							
効果：								
仕組まれた幸運	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称：ボク
二人称：キミ、○○クン

▼概要
リバース職員。セカンダリになる前は戦闘能力が低く、基本前線にはでない。人間の感情___ロイスの研究を主にしており、その延長線上としてリバースにやってきた。現在はセカンダリ/カウンターとの関係性を研究している。半年前、セカンダリとして目覚めた際に戦闘能力の向上を確認。興味本位で訓練を積み、ある程度の戦闘はこなせるまでになった。

▼性格
好奇心旺盛。明るく人懐こい。厳密にはより人間を近くで観察するために人懐こく振舞っている。なにかに集中するとたんに周りが見えなくなる。永く"感情"を研究していたため逆に自分の感情がわからなくなっている。これが……アイ……？好きなものは足湯、感情豊かな人間。嫌いなものはきゅうり、ミニトマト。

▼PC4について
自分のカウンターになる前から妹を通じて面識があった。真面目で陰気な青年という印象。何度か三人で遊びに行くうちに親しくなり、今では弟のように思っている。彼がカウンターになったことに関しては嬉しさ半分、心配半分。もし自分が暴走してしまったら、彼はどうなってしまうのだろう。もし、自分のせいで彼がジャーム化したら。まともでいられるだろうか。セカンダリ/カウンターになる前は二人で会話することは少なく、半年たった今でも若干距離感をつかみかねている。

▼PC4の妹について
かわいい後輩。個人としての人間にあまり興味を示さない小鞠にしてはめずらしく、健やかに生き、幸福な人生を送ってほしいと願っていた。