キャラクター名

シアーノ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
日常(30)	退屈だけれどあたたかくて、やわりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろう。
廃棄(31)	壊され捨てられ埋められた記憶。埋不尽による蹂躙。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦めて、それはきっと今も変わらないことで。kろえからも、きっと、きっと……きっと希望なんて……あるわけがない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（壊れた部品）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート		自身	基本パーツを１つ損傷して、サイコロの振り直しが可能。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目に＋１
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定するなら攻撃判定の出目に＋1、ダメージに＋1してもよい。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目＋1、バトルパートでのターン終了時に任意のパーツを１つ損傷する。この損傷にコストは伴わない。
頭		カンフー		オート		自身	＋１
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動１、自身に対しては使用不可。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
胴		しんぞう		オート		自身	＋１
脚		リミッター		オート		自身	損傷時＋２
胴		壊れた部品		オート		自身	たからもの。バトルパート終了時狂気点-１。損傷時に所持パーツから取り除く。