

キャラクター名
鹿乃 影考 (かの えいこう)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	暗殺者	カヴァー	大学生
オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	1			2	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
忍者七つ道具 (フレーパー)		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯	
コネ: 手配師	
カジュアル	
フォーマル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
柊 葵	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2						
効果:								
リフレックス	3	2						
効果:								
神の目	1	2				知覚		
効果:	知覚でドッジを判定できる							
光の手	1	2				RC		
効果:	感覚で振る							
幻惑の光	1	2						
効果:	命中すると放心							
振動球	1	3						
効果:	攻撃力+LV 装甲値無視							
アクティブソナー	3	2	Xジャーリアクション			知覚		
効果:	判定ダイス+LV							
戦いの予感	1	2						
効果:	行動値+LV*10							
サイレンの魔女	1	5			シーン選択	RC		
効果:	攻撃力+LV*3 コンセントレイトとの組み合わせ不可							
影縛り	1	5						
効果:								
影真似	1	5						
効果:								
軽功	★							
効果:								
スポットライト	★							
効果:								

生前は普通の学生でラノベや漫画(特に忍者もの)が大好きなライトオタクある日車に轢かれて意識を落とすそんなとき神が目の前に現れ、転生の話を持ち掛けられる好きな能力をと言われたが、いきなり言われてもそんなものパツとは思いつかばないしばらく悩んでいたがふと自分の好きな忍者もののマンガを思い出し、「忍者の能力が欲しい」と言い出すなげなら、忍者の能力があれば自衛にも役に立ち、なにより自分の憧れで終わっていた力が手に入るからだ。そんなこんなで忍者の能力を手に入れ、転生した方がいいが、その世界に忍者という概念があるのかないのかわからない、なにより忍者達とつながるツテがないつまり、忍者の能力は手に入れたが忍者になることはできなかったのであるそんな現実少し不満と諦めがあったが、元々「忍者として生きる覚悟」というものができていないので内心ホッとしている今は大学に通い、テキトーにバイトし、マンガ喫茶に通い詰める日常を謳歌している。

