

キャラクター名 プレイヤー名

メルト (RP: 岩融)

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	16
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ハンター	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ドゥアン			境遇	傷病
出自 (効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	27	12	6	9	30	12
ボーナス	10	9	4	2	3	10	4
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正						3	
能力値	13	11	6	2	3	14	4

HP	164
MP	130
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	チャージナックル	至近	2	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アンガーヘルム				-1	18			
胴部	ドラゴンメイル				-5	15	5		-5
補助	トリックマント					5			
装身具	求道者の腰帯			7					
能力値			11	0	6	0	14	9	18
スキル	カガミ(2)、ムイゴ(5)、アツクマノオトガ(3)、アビックルホド、マカスル、グスト、ムンカ		3	20		20	16		
その他	ググアガ忍術の誓い(命中+1D)、アガカハ、騎士の魂、黄金蛇のメダル、リムブースト、重那眼の宝珠			20		5	4	2	
総計(右)			16	63					
総計(左)					0	63	39	11	13
総計(両)									m
ダイス数			2+4d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
アクセサリ	ウェポンケース
キャップライト	
ポーションホルダー (☆)	
MPPOT*5	異次元バッグ
HPPOT*5	ベルトポーチ
ハイHPPOT*2	騎竜 (命名: ベンケイ)
火酒	
守護の護符	
ランチボックス	
野菜:5	魔導剣増幅器

現在重量:	25	所持金:	82984	預金・借金:	
最大重量:	91				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	ウ	
効果: 対象:単体※,DR+CL(10)*10								
ウェポンルーラー	2		クリンナップ		自身	自動		
効果: 命中+SL+1								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果: 物防SL*2,魔防+SL								
テアオフ	1		パッシブ		自身			
効果: シン登場中キル`メバ`のド`ロップ`品達成値+1								
ワイルドパワー	1		パッシブ		自身			
効果: 筋力精神基本値+3								
リカバリー	1	2	クリンナップ		自身	自動		
効果: バステーフ回復								
ウェポンガード	1	3	DR直後		自身	自動	両,防1	
効果: 物DR-[武(+スル上昇)攻/2]								
アムズ`マストリ` : 格闘	1		パッシブ		自身			
効果: 命中+1D								
ラッシュナックル	1	2	ムーブ		自身	自動	格闘	
効果: 移動したら命中+1D(マイナ可)								
ストロングスタイル	5	2	セットアップ		自身	自動	格闘	
効果: ダメージ+ (SL)D								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果: 【精神】+2								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身			
効果: DR+【精神】								
ペネトレイトブロウ	1	5	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果: 防御力無視								
アセティック	★		パッシブ		自身			
効果: 物魔防+3								

グッシュ: 忍耐の誓い→回避を捨てて命中を+1Dする
グッシュ: 義心の誓い→全てのスキルのコスト-1
グッシュ: 忠誠の誓い→武器種別: 格闘選択。命中クリティカル時にダメージ+3D

伝承武器:アンガーヘルム
兜 重量 2+2 回避修正-1 物理防御CL (16) +2 ウォーリア限定
継承: 生来 …重量+2、装備者の【精神】+1
伝承: 対軍武器…マイナー。装備者が行う攻撃の対象を【範囲(選択)】に変更。メインプロセスまで持続、シーン1回
宿命: 試練
特徴: 紋様
ウォーロードになってようやく装備に認められた生来兜。
兜に入った紋様が鬼が怒っている様に見える事から名づけられた。。

EX: 邪眼の宝珠
種別: 道具 レベル: 8 重量: 2 価格: 購入不可 鑑定値: 18
効果: アイテム。プリプレイに武器をひとつ選択。選択した武器の「攻撃力」に+5する。また、選択した武器による武器攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はシナリオ終了まで持続する。
ケース: 効果で選択した武器の装備者が行うリアクションの判定に-1Dする。さらに、その武器の装備者は武器攻撃を行ったメインプロセス時に10点のHPロスを受ける。

