キャラクター名

タナサイケ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
覆う影	黒い影が覆いかぶさってくる。思い出すと頭を掻き毟りたくなる。きっと、酷いことをされたんだ。
秘密	誰にも言ってはいけない秘密があった。あったのに、忘れてしまった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		足掻く		オート			狂気点で振り直す場合、出目＋１
		死神		オート			白兵攻撃の出目＋１
		断罪		オート			白兵攻撃の出目を６固定、振り直し不可
		歪める力		オート			相手のパーツ２つ損傷
		ジェットノズル		オート			自身がダメージを与えた時、任意の基本パーツ一つをコストに白兵・肉弾ダメージ＋１。１ターンに何度でも使用可
		エナジーチューブ		オート			最大行動値＋２
		ライトセイバー		オート			白兵攻撃１＋切断＋連撃１
		カンフー		オート			最大行動値＋１