キャラクター名: マリア・モンタニェス

プレイヤー名:

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	32
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	170才（転生込み400才）
種族	妖精			**境遇**	秘密
出自（効果）	秘密結社			**目標**	波乱万丈

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	43	15	15	25	21	33	24
ボーナス	14	5	5	8	7	11	8
クラス修正	3	3	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	17	8	6	9	7	11	8

HP	331
MP	224
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キラーバイター	至近	-2	33	0	0	0	-3	0
左手	ステイシスシールド					15	15	-1	
頭部	ビーストマスク				-2	12	3		
胴部	豪神の鎧				-2	18			-3
補助	シールドガントレット				-1	8	2		-1
装身具	キンググリップ								
能力値			8	0	6	0	11	13	22
スキル				20			15		
その他			4	20					
総計(右)			10	73					
総計(左)			12	40	1	53	46	9	18
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	扇子
毒消し	
シースベルト	
ナイフ	
ナイフ	
決壊門	
姿隠しの衣	
ナイフ	
ナイフ	
ドレス	

現在重量： 15

最大重量： 43

所持金： 43354

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ（フェアリー）	★	3	判定の直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果：	対象のリアクションの判定の直後に使用　その判定に-3する　飛行能力を獲得する							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
飛行能力	1		パッシブ		自身			
効果：	飛行状態になる　効果の適用を選択できる							
アクアスタンス	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	遊泳状態によるペナルティをうけない　使用条件遊泳のスキル効果を受けて使用することできる　シーン終了まで続く							
スキップジャック	5	7	マイナー		自身	自動成功	遊泳	
効果：	命中＋1d　さらにダメージSL×4する　このラウンド終了まで続く							
アームズマスタリー　両手剣	1		パッシブ		自身			
効果：	命中に1d追加							
ボルテクスアタック	1		ダメージ計算直後		単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	CL×10ダメージ増加　複数体攻撃の場合単体になる							
セルフプライド	3		パッシブ		自身		遊泳	
効果：	武器攻撃のダメージにSLd追加する							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1	
効果：	ダメージSL×2D							
ハンターウェポン	5		アイテム		効果参照			
効果：	装備品あるいは携帯品の武器の中からSL個選択した装備に種別狩猟を付与し攻撃力+3し行動修正-1する　選択							
ワイルドパワー	1		パッシブ		自身			
効果：	基本筋力、精神＋3							
ブレイククロス	3		ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ		自身	自動成功		
効果：	狩猟属性武器1つを破壊することでSL×10のダメージ							
ハンティングセット	1		アイテム		自身			
効果：	種別狩猟アイテムをSL分獲得する　選択したアイテムは本人しか使用できない							
オーバードライブ	1		パッシブ		自身			
効果：	バーサークの強化中命中＋１Ｄ							
アームズロジック（両手剣）	1		パッシブ		自身			
効果：	命中に＋１Ｄする							

属性風
そこらへんに居る妖精よりもいろいろ狂っている
はぐれ者妖精の秘密結社に所属している【幹部相当】
非力なフェアリーの中でも異端児で小さい体に似合わず体の倍の剣を振り回す猛者
異端児と言ってはいるけどほかのフェイとも仲は比較的に良い
なんだかんだで戦闘狂でもある
他種族に対しては中立的（敵対者には容赦ない）同種族には甘い（妖精王オベロンを除いて）
他の妖精からの転生
アナ・マングエという親友（幼馴染）がいる
スラッシュブロウをすると+15D上昇　+30
命中　7d6+14　ダメージダイス16d6+372　18d6+372　平均　16d6+123　18d6+123　バーサークなし12d6+116　14d6+116　回避2d6+6　基本放棄
クリティカル時+60　スラッシュブロウ使用時+6d+8　追加　クリ+20　ブレイククロス+30
狂戦士化　攻撃+強度Dする　ただしリアクションは自動失敗となりリアクションで使用するスキル、パワー、アイテムを使用することができない

　力の泉　ストラグルクラッシュ　力の泉Ⅱスキップジャック　３５１５４５３０
連携攻撃Ⅲ：ブレイクエンド

キャラクター名

マリア・モンタニェス

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャーアクション		自身			
効果：バッシュによる武器攻撃を2回行う　この時バッシュのコストは消費せず対象単体になる。2回目のバッシュのダメージに+２Dする　1回目の攻撃に命中しなかった場合2回目の武器攻撃は発生しない								
バーストスラッシュ	1		パッシブ		自身			
効果：　クリティカルした場合　そのダメージロールでは物理防御、魔法防御を0としてダメージロールを行う								
ファストセット	1	6	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果：タイミングマイナーアクションのスキルを同時使用する。この効果によりそのスキルをムーブアクションで使用することができる。ただしメインプロセスのマイナーアクションでそのスキルを使用することはできない								
バーサーク	3	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う　リアクションダイスに-１Dする　武器ダメージに+SL×3する　この効果はマイナーアクションで解除するかシーン終了まで続く（狂戦士化付与）								
フリンジスイング	1		パッシブ		自身			
効果：　狂戦士化を受けているとき有効　武器攻撃に命中+１Dする								
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果：　あなたは＜狂戦士化×SL+Ｉ＞を受ける								
フリンジマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果：　狂戦士化を受けているとき有効　タイミングがムーブ、マイナー、メジャーのスキルのMP消費がー1する								
シャークバイト	1	5	スキップジャック		自身	自動成功		
効果：　スキップジャックと同時使用し水属性魔法ダメージを与える　1点でもHPダメージを与えたらスタンを与える								
テイルズシンボル	1		アイテム		自身			
効果：　フェイの種族ごとに設定されたアイテムを獲得する　フェアリーの場合　姿隠しの衣								
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果：　武器攻撃にSL×5ダメージ								
ユニークウェポン	1		パッシブ		自身			
効果：ハンターウェポンでの選択にマジックアイテムを選択することができる　その代わりマジックアイテムは自分自身でしか使用できない								
タングル	1	7	効果参照		単体	自動成功	シナリオ1	
効果：　対象のリアクションの判定を行った(振りなおし)あとで使用できる　その判定で振ったダイス1個を選択し除外することができる								
ストームアタック	3		パッシブ		自身			
効果：　スラッシュブロウのSL×3Dする								
パワー残像の刃	3		パッシブ		自身			
効果：スラッシュブロウの効果をSL×2D+器用基本値する　さらに子のダメージはスキル、アイテムで軽減できずダメージを0に変更することができない								
パワー鬼の爪	3		パッシブ		自身			
効果：　白兵の命中判定でクリティカルした場合　SL×20する								
グレートバースト	2	10	効果参照		自身		両　シナリオSL	
効果：白兵攻撃の命中判定を行なったあとで使用できるその命中ダイス1個の目を6に変更する　その結果6のダイスが2個以上になればクリティカルになる								
ビジレテイト	1	6	判定の直前		単体	自動成功	シーン1	
効果：　対象が行う判定の直前に使用する　その判定を-1Dする								
シックネス	3	6	ダメージロールの直前		単体	自動成功	ラウンド1	
効果：　攻撃のダメージロール直前に使用　対象に1点でも与えたら【衰弱SL】を与える								
プリセプト：テンパラスト	5		パッシブ		自身			
効果：あなたの使用するシャーマンのスキルのコストを-SL+1する。あなたが判定ポーションのアイテム効果を受けたときこのスキル効果はシナリオ終了まで失われる								
ディストラント	1	6	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果：　1点でもダメージを与えたら【恐怖】を与える								
リジットプリセプト	1		パッシブ		自身			
効果：　プリセプト系のスキルレベル上限を３→５にする								
パワーアーム	1		パッシブ		自身			
効果：　装備部位：両の武器を右手あるいは左腕で装備できる								

キャラクター名	プレイヤー名
マリア・モンタニェス	

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身		盾装備	
効果：	魔法防御にあなたの装備している盾の物理防御を追加する							
シールドスラム	1		パッシブ				盾装備	
効果：	白兵攻撃のダメージに+盾の重量する							
パワーナイト　インバルネラブル	1		ダメージロール前		自身	自動成功	シナリオ1	
効果：	ダメージロール直後に使用　ダメージを0にする							
バイオレントヒット	1		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1	
効果：	既に使用したボルテクスアタックの使用回数を1増やす							
ウェポンエキスパート両手剣	1		パッシブ		自身			
効果：	選択した武器に武器ダメージに+2Dする							
アーマーアデプト	1		パッシブ		自身			
効果：	装備している部位+SL分のダメージを増加する　全身鎧だと2か所分になる							
リサーチ	1		パッシブ					
効果：	情報収集での感知に1d追加							
トレーニング筋力	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング精神	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング幸運	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング俊敏	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング知力	1		パッシブ					
効果：								
ブロウストライカーⅠ	1	フエイトⅠ	イニシアチブプロセス					
効果：	フェイト1使用でスラッシュブロウ使用回収１回増やす							
ダークストーク	1		パッシブ		自身			
効果：	【暗闇】による移動にペナルティが発生しない							
オウルアイド	1		パッシブ					
効果：	【暗闇】による行動ペナルティを—1dからー2にする							
マジックノウリッジ	1		パッシブ					
効果：	魔術に関係する事柄について知ってるかどうかに知識+1する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								