キャラクター名
ロイド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	500		本から大きな影響を受けたことがある		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	5		23	3
		敏捷度	9	3		19	3
体	15	筋力	6	8		29 + 2	5
		生命力	2	7		24	4
心	8	知力	11	13		32 + 2	5
		精神力	8	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
コンジャラー	7		
スカウト	3		
レンジャー	7		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 防弾のドントレシアの堅忍鎧+1		20		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能 ファイター		合計値	11	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クサナギ 特殊効果：装備時魔力＋２、防護点＋２	1H両	25		2d+ 12	10	16	40										
クサナギ 運命歪曲(弱)：シナリオ中一度のみ使用可。戦闘時に判定を行ったとき振りなおし可	2H	25		2d+ 12	10	16	55										
ピアシング	1H			2d+ 11	10	16	13										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 11	12	13	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	10

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	14			

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
魔力撃	1-292p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト語	○	○

装備品		説明
頭	帽子(ストローハット)	角隠し 形見
耳	通話のピアス	エレイン当て
顔	アイソアーマスク	遠隔攻撃ターン1回誘引。1d6で1~3の時。
首	奇跡の首飾り	生死判定をやり直す。使用時壊れる
背中	野伏のサーマルマント	温度変化から身を守る。水・氷、炎D−1
右手	怪力の腕輪	筋力+2 破壊時筋力+14
腰	多機能のグリーンベルト	室内でも自然環境下とする
足	逆境のお守り	HP1割の時命中判定+2、行使判定+2
その他	形見の指輪[魔法の発動体]	形見の操霊魔法の発動体 操霊魔法使用時のみ知力+2

装備品		説明
	不屈のお守り	HP2割以下で判定なしの不屈効果 残り3回
左手	叡智の腕輪	知力+2 破壊時知力+14
	アルケミーキット	カード入れ

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

その他メモ

冒険に出た理由：探している人が居る
一般技能：学者(スカラー)・Lv.1 好奇心旺盛で知識を蓄えることが趣味
兵士(ソルジャー)・Lv.2 街の兵士たちの動きを見ているうちに
家政婦(ハウスキーパー)・Lv.6 孤児院の手伝いをしているうちに

古代妖精の加護
「風の加護」Lv.3 風属性被ダメ：−1 風属性与ダメ：+1 命中・回避：+1
「土の加護」Lv.2 土属性被ダメ：−1 土属性与ダメ：+1
「水の加護」Lv.1 水属性被ダメ：−1

謎の神の加護

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロイド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
下着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
シャツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ズボン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救難草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のマテリアルカードAx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のマテリアルカードS	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金のマテリアルカードAx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金のマテリアルカードSx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋1x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＊＊の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3)x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(20)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
人形x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
レンタル魔導バイク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
浴衣(自分用)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
加工済みのヤドリギ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(4)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□