

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自 (効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	15	6	10	6	8
ボーナス	2	4	5	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	6	2	5	3	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	6	5	3	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2+1d	2 d	2+1d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+2+1d
トラップ解除	6		1	7	+2+1d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 10
 最大重量: 15
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果: 「種別：盾」を装備してない時、回避判定+[SL+2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを取得 (『R2』P75)								
AM: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別：魔導銃」の武器を使用したら命中判定+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定+1D、失敗しても発動はしない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

いちにいPLです

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
毒消し*3	
HPポーション*2	
MPポーション*2	
ベルトポーチ	