

キャラクター名  
タケト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	命を救われたことがある		
経験点	700		才能を絶賛されたことがある 目標としている人がいた		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	3		23 + 1	4
体	10	敏捷度	11	4		27 + 1	4
		筋力	8	2		20	3
		生命力	6	3		19	3
心	6	知力	12	1		19	3
		精神力	8	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
挑発攻撃	1B37 p
回避行動	1B29 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
アンチボディ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	12	11
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾	バックラー	筋力	1	回避力	1	防護点	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2	1	
回避技能	フェンサー	合計値		16	4		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トロヴァートル	1H	10		2d+ 12	9	12	15										
鏡製フリックOM+2 柄と鞘が蝶の羽のような装飾が施されている緑色の剣																	
ブレードスカート				2d+ 12	9	11	10										
敵の命中に対し4以上で回避時にダメージ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡 見識、探索+1
首	水晶晶のチョーカー
背中	
右手	巧みの指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	フェイスリッパガジェット(足)
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	俊足の指輪
	ブレードスカート 敵の命中に対し回避達成値4以上でダメージ

<p>— その他メモ —</p> <p>そこそこ大きい街出身でグレンダールとザリアを信仰する家系で育った。</p> <p>12歳に剣の才能を見抜かれ最年少で自警団に所属することになった。自身も所属していた分隊の隊長を尊敬し目標としていた。</p> <p>17歳のある日、戦略的に良い拠点となるという理由で貴族階級のドレイク種に襲撃される。なす術もなく殺されていく人々、自警団も壊滅状態となり「若い命をオレらと一緒に散らす必要もない」と分隊長に逃がされる。</p> <p>救われた命を無駄にしない為、他者の力になることはないかと考えた結果、冒険者の道を選んだ。</p> <p>cc神の気まぐれによって甘党であることが判明。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	---

