

キャラクター名  
シエラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
うそ	...

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シナノ	恋心	3 ①②③④⑤	
シロハ	依存	3 ①②③④⑤	
シズク	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツがすべて損傷して箇所1つにつき修正+1
メインクラス		災禍		ダメージ	0	0-1	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。時カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使うタイミングが「ダメージ」となる。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		火炎ビン		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定出目-1
腕		ジェットノズル		ダメージ	基本1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用して良い。
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	何かの部品。何のパーツかはわからない。
				オート			
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1