キャラクター名: ナコ=イシュハイト

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	不詳
冒険者Lv	3	経歴	大怪我をしたことがある/未だ叶わぬ夢がある/大きな嘘をついている(いた)		
経験点	4340		旅に出た理由：なりゆき		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	1		22	3
		敏捷度	9			21	3
体	4	筋力	3	1		8 + 2	1
		生命力	10	1		15 + 4	3
心	10	知力	11	1		22 + 2	4
		精神力	5	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
スカウト	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280	p	p
武器習熟A/ガン	1-281	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	79 /合計 79

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	8											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	8											
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 6	11	10											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
弾丸12発x20	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4739 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	マギスフィア小	発動体
首	スマルティエの首飾り	
背中	ウェポンホルダー	用法1H/2Hのアイテムを補助動作で1つ収納可能
右手	スマルティエの怪力の腕輪	
腰	スマルティエのベルト	
足	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納可能
その他	マギスフィア大	発動体

装備品		説明
左手	スマルティエの叡智の腕輪	

その他メモ

大都市に流れ込む大河を遠く遡って行った先、豊かな水源を湛える山間部の村に生まれたエルフの女性。
幼い頃から好奇心旺盛かつ奔放な性格であり、村に住む元魔技師の下で魔導機術を学んでいた。
幸か不幸か素養のあったナコは、己の知識を過信し村から程近い遺跡へと探検に向かい、その結果歩くことも困難な大怪我を負ってしまう。
遺跡に残るかつての魔導機を駆使してなんとか生きながらえ、偶然にも遺跡の調査に来ていた冒険者達に助けられ一命を取りとめる。
このような事件を起こした当人はまったく凝りておらず、むしろ救助された冒険者の奔放な生き方に憧れを抱くようになる。
怪我が治った後、魔導機術や冒険者として必要になる知識や技術を身に着けていき、成人と同時に故郷を出奔し冒険者として大都市での生活を始める。

両親は健在で家族仲も良好だが、幼い日の事件から過保護気味な両親には、冒険者としての夢を伝えておらず
魔技師として都市で働いていると偽っている。現在でも定期的に手紙(冒険者としての活動は伏せ)をやり取りしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟