

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 25 |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 出世 |
| 出自 (効果) | 闇の一族 | | | 目標 | 復讐 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 15 | 11 | 13 | 6 | 7 | 9 | 7 |
| ボーナス | 5 | 3 | 4 | 2 | 2 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 7 | 5 | 6 | 2 | 2 | 3 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 60 |
| MP | 37 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ショートソード(呪) 攻撃5引く[CL-1] | 至近 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ハイクオリティシールド | | 0 | 0 | 0 | 5 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ヘルム | | | | -1 | 2 | | | |
| 胴部 | スタデッドメイル | | | | | 6 | | | -1 |
| 補助 | ソリッドブーツ | | | | | 3 | | | |
| 装身具 | 長い棒 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 6 | 0 | 3 | 8 | 12 |
| スキル | オートガード・イミュンウェイト | | | | | 6 | 3 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | 5 | 0 | 5 | 22 | 6 | 6 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | 1 | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| MPポーション×2 | |
| 小道具いれ | |
| | |
| ベルトポーチ | |
| 指輪 | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 7
 最大重量: 17
 所持金: 140
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|--------------------------------------------------------|-----|--------|-----|----|------|----|----|
| タフネス | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果: | 有角族、作成時に最大HP+5 | | | | | | | |
| オートガード | 3 | | パッシブ | | 自身 | | 3 | |
| 効果: | Bに+[SL×2]、D+SLする | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中判定 | 5 | |
| 効果: | ダメージに+(SL) Dする | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | DRの直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: | メインプロセスに1回 | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: | 武器攻撃と同時に使用。攻撃を対象: 単体にシダメージ+[SL×10] 1シナリオに1回可能 | | | | | | | |
| AM:長剣 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 長剣攻撃命中+1D | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 5 | |
| 効果: | 命中判定達成値(SL+1)する | | | | | | | |
| プロボック | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 筋力 | 3 | |
| 効果: | 対象の【精神】と対決 筋力判定達成値+[SL×2] 対象[逆上] | | | | | | | |
| カバームーブ | 1 | 4 | DRの直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | 3 | |
| 効果: | カバーリングと同時に使用。カバーリングの射程を「20m」に変更することができる。1シーンにSL回まで使用可能 | | | | | | | |
| アイアングラッド | 1 | 3 | DRの直後 | | 自身 | 自動成功 | 5 | |
| 効果: | 物理ダメージ-[SL×3] | | | | | | | |
| シックスセンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 奇襲に対して-1Dされない | | | | | | | |
| イミュンウェイト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 重量0未満を0±にする | | | | | | | |
| チョーク投げ | 1 | 2 | セットアップ | 10m | 単体 | 器用 | 1 | |
| 効果: | チョークを1本消費することで、相手の命中判定に-1Dする。3ターン継続シーン1回。 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ショートソード(呪)+[CL-1]※最大+5